LOST
モンスター・データ

2011.10.17

暫定版

モンスター・データ索引

レベル – 評価点順

0レベル
ジャイアント・スラッグ
ムービング・コープス
ムノチュワ
ウイング・キャット
コボルト LV0
ジャッカロープ

1レベル
マッド・サーバント
ジャイアント・ラット
ジャッカル
コヨーテ
ドール
コボルト LV1
コボルト・シャーマン LV1
グレムリン LV1
ジャイアント・バット

2レベル
ウッド・サーバント
ジャイアント・スパイダー
ジャイアント・アント
ジャイアント・ビー
サンベア
グレムリン LV2
グレムリン・シャーマン LV2
バイパー
リンクス
リカオン

3レベル
ボーン・サーバント
ボア
ホース
ジャイアント・タランチュラ
メインドウルフ
ホブゴブリン LV3
ジャイアント・ビー・クイーン
グレイウルフ
ジャイアント・アント・クイーン
アスプ
チーター

4レベル
ストーン・サーバント
コブラ
ホブゴブリン LV4
ホブゴブリン・シャーマン LV4
パイソン
ジャイアント・センチピード
ウォーター・スネーク
アナコンダ
ムーンベア
ウォー・ホース
オーガ LV4
ジャガー
ライオン 雌
ピューマ
アリゲーター
ヒッポグリフ

5レベル
アイアン・サーバント
ヘルハウンド
オウルベア
サーベルタイガー
キマイラ
クロコダイル
ライオン 雄
オーガ LV5
オーガ・エリート LV5
タイガー
リビング・アーマー
グリフォン
リトル・ワイバーン

モンスター・データ索引

種別

亜人
コボルト LV0
コボルト LV1
コボルト・シャーマン LV1
グレムリン LV1
グレムリン LV2
グレムリン・シャーマン LV2
ホブゴブリン LV3
ホブゴブリン LV4
ホブゴブリン・シャーマン LV4
オーガ LV4
オーガ LV5
オーガ・エリート LV5

ゴーレム
ムービング・コープス
マッド・サーバント
ウッド・サーバント
ボーン・サーバント
ストーン・サーバント
アイアン・サーバント
リビング・アーマー

犬
ジャッカル
コヨーテ
ドール
リカオン
メインドウルフ
グレイウルフ
ヘルハウンド

猫
ウイング・キャット
リンクス
チーター
ジャガー
ライオン 雌
ピューマ
サーベルタイガー
ライオン 雄
タイガー

蛇
バイパー
ボア
アスプ
コブラ
パイソン
ウォーター・スネーク
アナコンダ

馬
ホース
ウォー・ホース

鰐
アリゲーター
クロコダイル

熊
サンベア
ムーンベア
オウルベア

蜘蛛
ジャイアント・スパイダー
ジャイアント・タランチュラ

蟻
ジャイアント・アント
ジャイアント・アント・クイーン

蜂
ジャイアント・ビー
ジャイアント・ビー・クイーン

幻獣
ヒッポグリフ
キマイラ
グリフォン
リトル・ワイバーン

その他
ムノチュワ
ジャッカロープ
ジャイアント・ラット
ジャイアント・バット
ジャイアント・センチピード

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ジャイアント・スラッグ	軟体生物	0	S1	A

属性	知名度（目標値）	知名度判定修正
動物	6（9/11/13）	

概要

体長50センチほどのナメクジ。全身に粘液を纏っている。

特徴

生態・その他

水気のある場所に生息する。昼間はあまり活動的ではなく、日差しがなくなった夜や降雨時に活動する。視力は弱く、明かりの有無を感知できる程度で、匂いによる知覚に頼っている。雑食であり、何でも食べるが動きが遅いため生きた動物を捕食することは滅多になく、主に死んだ動物を食べる。口は小さく、肉を噛み千切るほどの力はないが、口中から消化液を出すことで溶かしながら食べる。

攻撃手段
消化液

防御手段
回避／皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ：S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【壁・天井移動】	壁や天井に張り付いて、地上と同じように移動できる
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	F	F	F	F＊	C	F	F	F	F

詳細

能力値（ボーナス値）

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
0（+0）	1（+0）	1（+0）	3（+0）	8（+1）	1（+0）

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
1	0

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
1（+0）	9（3マス）	－	－

生命点	精神点
8	1

攻撃

攻撃手段（期待値）	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
消化液　（1）	4	−4	0	12（12）	0	鎧無効

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧（非鎧）
－	－	－	0	0	1（0）

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ムービング・コープス	人	0	M	F

属性	知名度（目標値）	知名度判定修正
神聖	7（8/10/12）	

概要

動く死体。

特徴

生態・その他

肉体が腐りきる前の死体に不浄な魂が宿って動いていると言われている。出血や臓器損傷による行動への影響が極端に少ないため、切り刺しする武器よりは鈍器で軟らかくなった肉体を潰してしまう方が効果的。脚などが破壊されて事実上の行動不能に陥っても浄化されるまで活動をやめようとはしない。近くで新たな死体ができれば、不浄の魂がその死体に乗り移ると考えられており、白魔法などによる浄化が行われる。

攻撃手段

殴り、噛み付き

防御手段

回避／腐肉

特殊能力・専用行動オプション

【回復無効】	休憩による自然回復や魔法による回復などを行っても一切回復しない
【精神魔法無効】	精神に効果を及ぼす魔法は無効
【魔法知覚】	暗闇や目潰しなどによる影響を受けない
【クリティカル無効】	クリティカルを受けない

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	F	F	F	E	D	F	F	F **	F

詳細

能力値（ボーナス値）

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
0（+0）	10（+1）	4（+0）	10（+1）	16（+2）	0（+0）

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
2	0

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
4（+0）	9（3マス）	－	－

生命点	精神点
16	0

攻撃

攻撃手段（期待値）	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
噛み付き　（6）	5	1	8	11（12）	3	
殴り　（2）	3	2	3	12（12）	0	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧（非鎧）
－	－	－	0	0	1（0）

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ムノチュワ	虫	0	S2	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	6 (9/11/13)	クローネ聖域内に定住経験のある者は＋2

概要

体長20センチほどのタガメのような外見をした鋭い爪を持つ昆虫。クローディア聖域固有種。

特徴

生態・その他

クローディア聖域内でのみ生息が確認されている。昼間はあまり活動的ではなく、地中に潜り、夜間にエサを求めて地上に出てくる。光源を感知して集まる習性を持つ。移動手段は主に「飛行」であり、足での移動は鈍足。興奮状態にあるときは頭部から赤い光を放つ。鎌を逆刃にしたような鋭い爪を持ち、その爪で小動物を狩る。翼に対して命中力－2で攻撃して破壊した場合、生死判定失敗で落下、成功で着地。

攻撃手段
爪

防御手段
回避／甲皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:S2】	回避力＋2。1マスに4体まで存在して戦闘可
【飛行:18】	宙を飛んで移動できる。飛行による戦闘移動後に攻撃を併用可 飛行中は実質敏捷度18の移動距離と回避力を得る
【壁・天井移動】	壁や天井に張り付いて、地上と同じように移動できる
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
F	F	C	F	F	A	E	F	F	F

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
0 (+0)	5 (+0)	1 (+0)	4 (+0)	3 (+0)	3 (+0)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
0	0

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
飛行: 18 (+3)	15(5)	27(9)	45(15)
地上: 1 (+0)	9(3)	18(6)	33(11)

生命点	精神点
3 (翼:1)	3

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
爪 (2)	2	−1	3	10 (12)	0	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
−	−	−	飛行: 4 地上: 1	0	2 (0)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ウイング・キャット	猫	0	S2	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	8 (7/9/11)	

概要

体長30センチ、体重3キロほどの鳥のような翼の生えたネコ。

特徴

生態・その他

内海ロイド島の固有種。フライング・キャットやエンジェル・キャットとも呼ばれて、ペットとしての価値が高い。翼がある分、普通の猫に比べて俊敏性に劣る。翼によって滑空はできるものの、自力で飛翔するだけの力は持たない。現地では長生きしたウイング・キャットは飛翔できる魔法の力を得るようになるという伝承が残されているが、実際に飛翔できる個体は捕獲されていない。

攻撃手段
牙、爪

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:S2】	回避力＋2。1マスに4体まで存在して戦闘可
【登攀:6】	技能レベル6相当の登攀が行える
【全力跳躍:6】	技能レベル6相当の全力跳躍が行える
【受身:6】	技能レベル6相当の受身が行える
【聞き耳:8】	技能レベル8相当の聞き耳が行える
【移動修正:5】	実質敏捷度＋5相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【滑空:12】	高所から滑空移動できる。通常は行動毎に高度は1メートル下がる。気流によって変化あり 滑空の戦闘移動後に攻撃を併用可。滑空中は実質敏捷度12の移動距離と回避力を得る
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
F	F	C	F	F	A	E	F	F	F

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8 (+1)	11 (+1)	19 (+3)	7 (+1)	5 (+0)	5 (+0)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
0	0

実質敏捷度	移動距離 戦闘移動	移動距離 通常移動	移動距離 全力移動
滑空: 12 (+2)	12(4)	24(8)	42(14)
地上: 19 (+3)	18(6)	30(10)	51(17)

生命点	精神点
5 (翼:2)	5

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
爪 (3)	2	1	6	10 (12)	0	
牙 (6)	4	0	6	10 (11)	3	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
–	–	–	滑空: 3 地上: 4	0	2 (0)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
コボルト_LV0	亜人	0	S1	G

属性	知名度（目標値）	知名度判定修正
神聖	7（8/10/12）	クローディア教・イェルケル教信者＋2

概要

コンラッド山脈北部の鉱山に住む。体長80センチ、体重15キロ程度。クローディア神の従神であるイェルケル神の聖域の番人。爬虫類のような肌をしており、人間の感覚では醜い。

特徴

生態・その他

醜い姿をしたいたずら好きの小人。人間の家の床下などに住み着くこともあり、機嫌がよければ家事を手伝ってくれたりもする。普段は鉱山内で銀を好んで採掘しているが、他の生物の接近を感じるとすぐさま身を隠す。そのとき姿を見て嫌悪感を抱いた者には災いをもたらす。地面を叩いて、その反響音で鉱石の存在の有無を感知する能力を持ち、そのときに扉を叩くような音を出すことから鉱夫などからはノッカーとも呼ばれる。

攻撃手段

メイス（8）

防御手段

ディフレクト、回避／ハード・レザー・アーマー（8）

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ：S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【金属探知】	センス・メタルと同様の効果
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	D	E	F	F	B	F	F	E	F

詳細

能力値（ボーナス値）

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
10（+1）	12（+2）	9（+1）	8（+1）	7（+1）	12（+2）

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
1	2

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
9（+1）	12（4マス）	21（7マス）	39（13マス）

生命点	精神点
7	12

攻撃

攻撃手段（期待値）	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
メイス　（5）	3	1	10	11（11）	1	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧（非鎧）
メイス −1	−	−	1	2	4（0）

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ジャッカロープ	兎	0	S2	D

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	4 (11/13/15)	

概要

体長50センチ程の鹿のような角が生えた兎。背面は褐色、腹面は淡色や白の毛衣で被われる。「角兎」と呼ばれることもある。

特徴

生態・その他

コンラッド山脈麓から中腹に掛けての密林に生息する。夜行性。日中は巣である穴倉の中で休んでいる。食性は植物食。ジャッカロープの乳は万能薬となるため、乱獲対象となっており、個体数が非常に少なくなっている。かつては人を恐れず、野営する者に近づいて好物である蒸留酒を舐めたという逸話も多く残されている。その鳴き声は成人男性の声色に近く、「オーイ」と聞こえる。その声につられて山岳地帯で道を外れて遭難する者も少なくない。

攻撃手段
角、噛み付き

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション	
【サイズ:S2】	回避力＋2。1マスに4体まで存在して戦闘可
【聞き耳:10】	技能レベル10相当の聞き耳が行える
【移動修正:5】	実質敏捷度＋5相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	F	C	F	F	A	E	F	F	F

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
6 (+1)	6 (+1)	22 (+3)	7 (+1)	6 (+1)	4 (+0)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
1	0

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
22 (+3)	33 (11マス)	54 (18マス)	78 (26マス)

生命点	精神点
6	4

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
角 (3)	2	−1	5	10 (10)	0	
噛み付き (5)	4	−1	5	11 (12)	3	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
−	−	−	4	0	2 (0)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
マッド・サーバント	動く人形	1	M	F

属性	知名度（目標値）	知名度判定修正
魔導	7（8/10/12）	

概要

体長1.5メートル程の泥でできた人形。

特徴

生態・その他

神が使役していたと伝えられる動く人形。素材が泥であるため柔らかい。ひとつの単純な命令しか実行できず、命令の実行が不可能となった場合、混乱（「コンフュージョン」と同様の）状態となる。サーバントが造りだされると同時に核が生成されており、サーバントは核を持った者の命令のみを受け付ける。命令実行中のサーバントは核から1キロ以上離れた場合にも混乱状態となる。この核を破壊した場合、サーバントは破壊され、サーバントが破壊された場合、核も破壊される。なお、サーバントは視野内に他の命令を受けたサーバントを発見した場合、命令に関わらずこれの破壊を実行する。

攻撃手段
拳

防御手段
回避／泥

特殊能力・専用行動オプション	
【精神魔法無効】	精神に効果を及ぼす魔法は無効
【魔法知覚】	暗闇や目潰しなどによる影響を受けない
【無機物】	毒や病気などの影響を受けないが、生命点も回復しない
【クリティカル無効】	物理攻撃によるクリティカルを受けない

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
C	F	E	E	E－	C	F	F	F **	F

詳細

能力値（ボーナス値）					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
0（+0）	6（+1）	6（+1）	6（+1）	18（+3）	0（+0）

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
4	1

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
6（+1）	9（3マス）	－	－

生命点	精神点
18	0

攻撃						
攻撃手段（期待値）	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
拳 （6）	4	3	2	12（12）	4	

防御					
ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧（非鎧）
－	－	－	2	1	1（0）

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ジャイアント・ラット	鼠	1	S1	A

属性	知名度（目標値）	知名度判定修正
動物	8（7/9/11）	

概要

体長1メートル程度の巨大ネズミ。灰色の毛皮を持つ。

特徴

生態・その他

クレアーレ島ほぼ全域の湿った土地に生息する。薄暮性で、薄暗い時間帯を好んで活動するが、危険が及ばない場所では日中も行動する。雑食性であり、何でも食す。その食欲は凄まじく、群生地域では草ひとつ残さず食い尽くし、果てには共食いに発展することもある。単体ではさほど怖い生物ではないが、数十匹以上の群れで行動し、かつ病原菌を保菌しているので注意が必要。

攻撃手段
牙、爪

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ：S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【保菌】	ダメージを与えた対象を病に感染させる
【聞き耳：10】	技能レベル10相当の聞き耳が行える
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	F	C	F	E	C	E	F	F	F

詳細

能力値（ボーナス値）

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8（+1）	8（+1）	22（+3）	12（+2）	10（+1）	4（+0）

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
2	3

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
18（+3）	15（5マス）	27（9マス）	45（15マス）

生命点	精神点
10	4

攻撃

攻撃手段（期待値）	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙（7）	4	0	8	10（11）	4	病：ラット・フィーバー（強度10）
爪（4）	2	1	8	10（12）	1	病：ラット・フィーバー（強度10）

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧（非鎧）
－	－	－	4	2	2（0）

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ジャッカル	犬	1	S1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	7 (8/10/12)	

概要

体長80センチ程度の野犬。頭部から体側は褐色、腹面は白、背面から尾に掛けては黒い体毛が生えている。

特徴

生態・その他

ギルモア王国以南の比較的温暖な地域に生息し、通常は十頭に満たないほどの群れで行動する。夜行性であり暗視能力を持つ。また、それ以上に秀でた嗅覚と聴覚を持ち、特別な対策をしていない相手であれば50m程の距離があってもその存在を知覚できる。穴を掘るのが上手く、地中に巣穴を作って暮らす。

攻撃手段
牙

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション	
【サイズ:S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【全力跳躍:3】	技能レベル3相当の全力跳躍が行える
【尾行:3】	技能レベル3相当の尾行が行える
【足跡追跡:3】	技能レベル3相当の足跡追跡が行える
【移動修正:18】	実質敏捷度＋18相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【聞き耳:8】	技能レベル8相当の聞き耳と同等の知覚能力
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	F	C	F	D	D	E	F	F	F

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8 (+1)	8 (+1)	19 (+3)	12 (+2)	8 (+1)	4 (+0)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
2	1

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
19 (+3)	24 (8マス)	39 (13マス)	60 (20マス)

生命点	精神点
8	4

攻撃						
攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (9)	5	0	10	10 (11)	5	

防御					
ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	4	1	2 (0)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
コヨーテ	犬	1	S1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	7 (8/10/12)	

概要

体長90センチ程の野犬。体毛は全体的に淡い黄褐色で、白い毛が混ざる。四肢は黄色がかっており、尾や胴の背面は灰褐色、腹部は灰白色。頭骨はオオカミに似るが、前頭部の高まりは無い。

特徴

生態・その他

グランディ共和国以北の比較的寒冷な地域に生息し、主に単独かペア、大きな獲物が居る地域では小規模な群れで行動する。頻繁に遠吠えを行い、仲間とのコミュニケーションを取る。夜行性であり暗視能力を持つが、昼夜問わず狩をする。また、それ以上に秀でた嗅覚と聴覚を持ち、特別な対策をしていない相手であれば50m程の距離があってもその存在を知覚できる。浅い穴を掘り地中に巣穴を作って暮らす。

攻撃手段
牙

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション	
【サイズ:S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【全力跳躍:3】	技能レベル3相当の全力跳躍が行える
【尾行:3】	技能レベル3相当の尾行が行える
【足跡追跡:3】	技能レベル3相当の足跡追跡が行える
【移動修正:19】	実質敏捷度＋19相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【聞き耳:8】	技能レベル8相当の聞き耳と同等の知覚能力
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	F	C	F	D	D	E	F	F	F

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8 (+1)	7 (+1)	23 (+3)	13 (+2)	9 (+1)	5 (+0)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
2	1

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
23 (+3)	37 (12マス)	42 (14マス)	63 (21マス)

生命点	精神点
9	5

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (9)	5	0	10	10 (11)	5	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	4	1	2 (0)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ドール	犬	1	S1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	7 (8/10/12)	

概要

体長1メートル程の野犬。背面の毛衣は主に赤褐色、腹面の毛衣は淡褐色や黄白色。尾の先端は黒い体毛で被われる。

特徴

生態・その他

レイフィールド王国周辺の寒暖の差が激しくない森林などに生息する。昼行性だが、月夜に活動することもある。通常10頭前後の群れで行動するが、ときには40頭を超える群れを形成することもある。浅い穴を掘り地中に巣穴を作って暮らす。特に嗅覚に優れ、仲間とのコミュニケーションにも匂いを用いる。特別な対策をしていない相手であれば50m程の距離があってもその存在を知覚できる。

攻撃手段
牙

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション	
【サイズ:S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【全力跳躍:3】	技能レベル3相当の全力跳躍が行える
【尾行:3】	技能レベル3相当の尾行が行える
【足跡追跡:3】	技能レベル3相当の足跡追跡が行える
【移動修正:18】	実質敏捷度＋18相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【聞き耳:8】	技能レベル8相当の聞き耳と同等の知覚能力

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	F	C	F	D	D	D	F	F	F

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8 (+1)	7 (+1)	19 (+3)	14 (+2)	11 (+1)	4 (+0)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
2	1

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
19 (+3)	24 (8マス)	39 (13マス)	60 (20マス)

生命点	精神点
11	4

攻撃						
攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (9)	5	2	11	10 (11)	5	

防御					
ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
–	–	–	5	1	2 (0)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
コボルト_LV1	亜人	1	S1	G

属性	知名度（目標値）	知名度判定修正
神聖	7（8/10/12）	クローディア教・イェルケル教信者＋2

概要

コンラッド山脈北部の鉱山に住む。体長80センチ、体重15キロ程度。クローディア神の従神であるイェルケル神の聖域の番人。爬虫類のような肌をしており、人間の感覚では醜い。

特徴

生態・その他

醜い姿をしたいたずら好きの小人。人間の家の床下などに住み着くこともあり、機嫌がよければ家事を手伝ってくれたりもする。普段は鉱山内で銀を好んで採掘しているが、他の生物の接近を感じるとすぐさま身を隠す。そのとき姿を見て嫌悪感を抱いた者には災いをもたらす。地面を叩いて、その反響音で鉱石の存在の有無を感知する能力を持ち、そのときに扉を叩くような音を出すことから鉱夫などからはノッカーとも呼ばれる。

攻撃手段

メイス（8）

防御手段

ディフレクト、回避／ハード・レザー・アーマー（8）

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ：S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【範囲支配】	近接武器で攻撃可能な範囲を移動する者を強制停止させる
【金属探知】	センス・メタルと同様の効果
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	D	E	F	F	B	F	E	E	F

詳細

能力値（ボーナス値）

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
10（+1）	12（+2）	9（+1）	8（+1）	7（+1）	12（+2）

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
2	3

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
9（+1）	12（4マス）	21（7マス）	39（13マス）

生命点	精神点
7	12

攻撃

攻撃手段（期待値）	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
メイス　（5）	3	2	10	11（11）	2	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧（非鎧）
メイス 0	－	－	2	3	4（0）

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
コボルト・シャーマン_LV1	亜人	1	S1	G

属性	知名度（目標値）	知名度判定修正
神聖	6（9/11/13）	クローディア教・イェルケル教信者＋2

概要

コンラッド山脈北部の鉱山に住む。体長80センチ、体重15キロ程度。クローディア神の従神であるイェルケル神の聖域の番人。爬虫類のような肌をしており、人間の感覚では醜い。

特徴

生態・その他

醜い姿をしたいたずら好きの小人。人間の家の床下などに住み着くこともあり、機嫌がよければ家事を手伝ってくれたりもする。普段は鉱山内で銀を好んで採掘しているが、他の生物の接近を感じるとすぐさま身を隠す。そのとき姿を見て嫌悪感を抱いた者には災いをもたらす。地面を叩いて、その反響音で鉱石の存在の有無を感知する能力を持ち、そのときに扉を叩くような音を出すことから鉱夫などからはノッカーとも呼ばれる。

攻撃手段
メイス（6）

防御手段
ディフレクト、回避／ハード・レザー・アーマー（6）

特殊能力・専用行動オプション	
【サイズ：S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【範囲支配】	近接武器で攻撃可能な範囲を移動する者を強制停止させる
【金属探知】	センス・メタルと同様の効果
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1
○デストラクション	○キュアー・ウーンズ

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	D	E	F	F	B	F	E	E	F

詳細

能力値（ボーナス値）

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
12（+2）	10（+1）	9（+1）	6（+1）	7（+1）	14（+2）

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
2	3

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
9（+1）	12（4マス）	21（7マス）	39（13マス）

生命点	精神点
7	14

攻撃

攻撃手段（期待値）	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
白魔法	X＋3	魔：3	－	－	－	
メイス　（5）	3	1	8	11（11）	2	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧（非鎧）
メイス 0	－	－	2	3	4（0）

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
グレムリン_LV1	亜人	1	S1	G

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
神聖	7 (8/10/12)	ベルトサール教・ロベール教信者＋2

概要

体長70センチ、体重10キロ程度。ベルトサール神の従神であるロベール神の聖域の番人。上半身は毛のまばらなジャックウサギに似ているが、下半身は猿に近く、二足歩行する。

特徴

生態・その他

コンラッド山脈に住む亜人種であり、ロベール神の聖域の番人のひとつとして数えられている。簡単な道具の製造技術を持ち、武装して戦う。高い知能を持ち、自分たちの種が非力であることを理解しているため、戦いにおいては組織的行動を取る。気まぐれな性格であり、悪意の有無にかかわらず他者への悪戯が耐えないが、高慢な者に対しては特に敵対的行動を取る。他の人・亜人種と同様に個体毎の能力の差が大きく、中には魔法を使う者も居る。

攻撃手段

ダガー(4)、ボウ(4)

防御手段

ディフレクト、回避／ハード・レザー・アーマー(8)

特殊能力・専用行動オプション	
【サイズ:S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【範囲支配】	近接武器で攻撃可能な範囲を移動する者を強制停止させる
【急所狙い】	近接武器での攻撃の1回目のレーティング判定は必ずクリティカル
【罠設置】	屋外に罠を設置する
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	D	E	F	F	A	F	E	E	F

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
13 (+2)	14 (+2)	10 (+1)	8 (+1)	6 (+1)	14 (+2)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
2	3

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
7 (+1)	12 (4マス)	21 (7マス)	36 (12マス)

生命点	精神点
6	14

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
ダガー(投) (5)	2	1	6	9 (10)	1	射程:6メートル
ボウ (5)	2	−1	4	10 (11)	1	射程:30メートル

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
ダガー 0	−	−	2	3	4 (0)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ジャイアント・バット	鳥	1	S1	E

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	8 (7/9/11)	

概要

体長1メートル程度の巨大コウモリ。灰色の毛皮と鉤爪のついた黒い翼を持つ。

特徴

生態・その他

クレアーレ島全域の未開地に生息する夜行性の動物であり、拓けた土地に現れることは滅多にない。移動手段は主に「飛行」であり、足での移動は鈍足。病原菌を保菌しており、稀に噛まれた者が高熱を出して死ぬことがあるため、正しい知識を持たない未開地の人々からは呪いの力を持つ生き物として恐れられている。臆病な性格であり、大した戦闘力を持たないので単体では怖くないが、数十匹以上の群れで構成される巣に進入してきた者に対しては、群れ全体で攻撃してくるので注意が必要。翼に対して命中力－2で攻撃して破壊した場合、生死判定失敗で落下、成功で着地。

攻撃手段
牙、爪

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション	
【サイズ:S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【飛行:18】	宙を飛んで移動できる。飛行後に攻撃を併用可 飛行中は実質敏捷度18の移動距離と回避力を得る
【保菌】	ダメージを与えた対象を病に感染させる
【天井張り付き】	天井に張り付けるが、その状態では移動できない
【聞き耳:10】	技能レベル10相当の聞き耳が行える
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	D	C	F	F	A	E	E	F	F

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
6 (+1)	6 (+1)	1 (+0)	7 (+1)	6 (+1)	12 (+2)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
2	3

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
飛行: 18 (+3)	15(5)	27(9)	45(15)
地上: 1 (+0)	9(3)	18(6)	33(11)

生命点	精神点
6 (翼:2)	12

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
爪 (4)	2	1	5	10 (12)	1	病:バット・フィーバー(強度10)
牙 (7)	4	0	5	10 (11)	4	病:バット・フィーバー(強度10) 飛行解除

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	飛行: 4 地上: 1	3	2 (0)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ウッド・サーバント	動く人形	2	M	F

属性	知名度（目標値）	知名度判定修正
魔導	7（8/10/12）	

概要

体長1.5メートル程の木でできた人形。

特徴

生態・その他

神が使役していたと伝えられる動く人形。素材が木であるため燃えやすい。ひとつの単純な命令しか実行できず、命令の実行が不可能となった場合、混乱（「コンフュージョン」と同様の）状態となる。サーバントが造りだされると同時に核が生成されており、サーバントは核を持った者の命令のみを受け付ける。命令実行中のサーバントは核から1キロ以上離れた場合にも混乱状態となる。この核を破壊した場合、サーバントは破壊され、サーバントが破壊された場合、核も破壊される。なお、サーバントは視野内に他の命令を受けたサーバントを発見した場合、命令に関わらずこれの破壊を実行する。

攻撃手段
拳

防御手段
回避／木

特殊能力・専用行動オプション	
【精神魔法無効】	精神に効果を及ぼす魔法は無効
【魔法知覚】	暗闇や目潰しなどによる影響を受けない
【無機物】	毒や病気などの影響を受けないが、生命点も回復しない
【刃クリティカル無効】	打撃武器以外の物理攻撃によるクリティカルを受けない
【弱点：炎属性】	炎属性の攻撃によって受ける被害大

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	F	D	E	E－	C	E	F	D＊	E

詳細

能力値（ボーナス値）					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
0（+0）	6（+1）	12（+2）	6（+1）	12（+2）	0（+0）

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
4	2

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
12（+2）	12（4マス）	24（8マス）	－

生命点	精神点
12	0

攻撃

攻撃手段（期待値）	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
拳（7）	4	4	2	12（12）	5	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧（非鎧）
－	－	－	4	2	5（1）

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ジャイアント・スパイダー	虫	2	S1	E

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

体長1メートルの巨大蜘蛛。脚を伸ばせばそれ以上。

特徴

生態・その他

クレアーレ島全域に生息する。交配以外は主に単独行動を取り、自分よりも大きな動物まで捕食する。網を張り、それにかかった獲物を捕食するのが特徴。外敵との戦いの際には腹部から糸を出して絡めとり、動きを封じてから捕食する。また、その牙から出される神経毒も強力で人間サイズの動物であっても行動不能に陥る。

攻撃手段

蜘蛛の糸、毒牙

防御手段

回避、ディフレクト／甲皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【聞き耳:4】	技能レベル4相当の聞き耳と同等の知覚能力
【壁・天井移動】	壁や天井に張り付いて、地上と同じように移動できる
【毒牙】	ダメージを与えた対象を毒に侵す
【蜘蛛の糸】	命中した者に、「バインディング」の効果。脱出判定の行使値として命中値を用いる あらかじめ張られた巣網は隠されているものとして扱い、その発見難易度も命中値となる 巣網の設置された範囲に入ってしまった者には蜘蛛の糸が命中したこととなる
【触覚感知】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	F	C	F	D＊	D	D	F	E	E

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
3 (+0)	14 (+2)	18 (+3)	13 (+2)	12 (+2)	5 (+0)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
4	2

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
18 (+3)	15 (5マス)	27 (9マス)	45 (15マス)

生命点	精神点
12	5

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
蜘蛛の糸	1+3	3	－	－	－	射程:30メートル、技巧1
毒牙 (10)	5	2	10	10 (11)	6	毒:スパイダーベノム(強度11)

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	5	2	4 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ジャイアント・アント	虫	2	M	A or E

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

体長1.5メートル程の巨大アリ。

特徴

生態・その他

クレアーレ島広域、未開の地に生息する。地中に巨大な巣を作り、数十匹以上の群れを形成する。その黒光りする甲皮はプレートアーマー並みの強度。巨大な牙はその甲皮をも貫く。視力はほとんどなく、知覚には聴覚・嗅覚を用い、貪欲で動くものであればどんなものでも餌と認識して襲い掛かってくる。寿命は三ヶ月程度。

攻撃手段
牙

防御手段
回避、ディフレクト／甲皮

特殊能力・専用行動オプション

【聞き耳:3】	技能レベル3相当の聞き耳と同等の知覚能力
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	F	D	E	D	D	E	F	B **	E

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
2 (+0)	12 (+2)	16 (+2)	20 (+3)	8 (+1)	5 (+0)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
3	2

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
16 (+2)	15 (5マス)	27 (9マス)	45 (15マス)

生命点	精神点
8	5

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (11)	5	3	16	10 (11)	6	技巧1

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
牙 1	–	–	3	2	9 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ジャイアント・ビー	虫	2	S2	A or E

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

体長50センチ程の巨大蜂。大きな羽音を立てて飛ぶ。

特徴

生態・その他

クレアーレ島広域の森林に生息する。古木の洞などに巣を作り、数十匹以上の群れを形成する。肉食性で素早い動きと強い神経毒を用いて小動物を捕食する。食欲旺盛で繁殖力も強く、人里近くに巣を作った場合、村を滅ぼしかねない。巨大蟻などと同じ分類の生物であるが、飛行能力を維持するために、更なる巨大化、および甲皮の硬質化ができなかったものと考えられる。なお、ジャイアント・ビーは越冬しない。

攻撃手段

毒針、毒液、牙

防御手段

回避、ディフレクト／甲皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:S2】	回避力＋2。1マスに4体まで存在して戦闘可
【飛行:24】	宙を飛んで移動できる。飛行による戦闘移動後に攻撃を併用可 飛行中は実質敏捷度24の移動距離と回避力を得る
【飛行加速:2】	飛行での全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【壁・天井移動】	壁や天井に張り付いて、地上と同じように移動できる
【聞き耳:3】	技能レベル3相当の聞き耳と同等の知覚能力
【警報0】	警報フェロモンを散布し、仲間を集める。「0レーティング」匹が30ウェイト後に登場 警報は使用から30ウェイト経過するまで連続して使用することはない
【毒針】	ダメージを与えた対象を毒に侵す
【毒液】	対象を失明させる

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
F	F	B	E	F＊	A	C	F	E	E

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
3 (+0)	8 (+1)	2 (+0)	10 (+1)	5 (+0)	5 (+0)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
2	2

実質敏捷度	移動距離 戦闘移動	通常移動	全力移動
飛行: 24 (+4)	18(6)	30(10)	51(17)
地上: 2 (+0)	9(3)	18(6)	33(11)

生命点	精神点
5 (翼:2)	5

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
毒針 (5)	2	4	6	10 (10)	2	技巧1 毒:ビーベノム(強度11)
毒液	4	4	−	−	−	毒:失明(強度11)
牙 (8)	4	3	8	10 (11)	5	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
−	−	−	飛行: 8 地上: 4	2	3 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
サンベア	熊	2	M	B

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	8 (7/9/11)	

概要

体長1メートルを超える程の小型の熊。ツヤのある黒い毛皮を持ち、胸元には明るい淡白色の三日月状の模様がある。

特徴

生態・その他

サイラス王国以南の森林に生息する。夜行性であり、昼間は樹上で枝を折り曲げて作った巣で休む。クマの仲間の中で最も小さいが、体のわりに手足が大きくて長く、木に登って鋭く曲がったカギ爪を使いシロアリやハチを捕って食べる。クマの中ではもっとも穏やかな性格であり、ペットとして飼育されるケースもある。子供に大人気。

攻撃手段

爪、牙

防御手段

回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【登攀:4】	技能レベル4相当の登攀が行える
【移動修正:6】	実質敏捷度＋6相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	E	D	E	E	B	E	E	E	E

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
9 (+1)	12 (+2)	14 (+2)	16 (+2)	13 (+2)	8 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
4	3

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
14 (+2)	15 (5マス)	30 (10マス)	48 (16マス)

生命点	精神点
13	8

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
爪 (7)	3	3	13	10 (12)	3	技巧1
牙 (10)	5	1	13	10 (11)	6	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	3	3	4 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
グレムリン_LV2	亜人	2	S1	G

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
神聖	7 (8/10/12)	ベルトサール教・ロベール教信者＋2

概要

体長70センチ、体重10キロ程度。ベルトサール神の従神であるロベール神の聖域の番人。上半身は毛のまばらなジャックウサギに似ているが、下半身は猿に近く、二足歩行する。

特徴

生態・その他

コンラッド山脈に住む亜人種であり、ロベール神の聖域の番人のひとつとして数えられている。簡単な道具の製造技術を持ち、武装して戦う。高い知能を持ち、自分たちの種が非力であることを理解しているため、戦いにおいては組織的行動を取る。気まぐれな性格であり、悪意の有無にかかわらず他者への悪戯が耐えないが、高慢な者に対しては特に敵対的行動を取る。他の人・亜人種と同様に個体毎の能力の差が大きく、中には魔法を使う者も居る。

攻撃手段
ダガー(4)、ボウ(4)

防御手段
ディフレクト、回避／ハード・レザー・アーマー(8)

特殊能力・専用行動オプション	
【サイズ:S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【範囲支配】	近接武器で攻撃可能な範囲を移動する者を強制停止させる
【急所狙い】	近接武器での攻撃の1回目のレーティング判定は必ずクリティカル
【攻撃専念】	近接武器での命中力＋1、回避力・ディフレクト力－1
【罠設置】	屋外に罠を設置する
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	D	E	E	F	A	E	E	D	E

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
13 (+2)	14 (+2)	10 (+1)	8 (+1)	6 (+1)	14 (+2)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
3	4

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
7 (+1)	12 (4マス)	21 (7マス)	36 (12マス)

生命点	精神点
6	14

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
ダガー(投) (5)	2	3	6	9 (10)	2	射程:6メートル、技巧1
ボウ (5)	2	0	4	10 (11)	2	射程:30メートル

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
ダガー 1	－	－	3	4	5 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
グレムリン・シャーマン_LV2	亜人	2	S1	G

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
神聖	6 (9/11/13)	ベルトサール教・ロベール教信者＋2

概要

体長70センチ、体重10キロ程度。ベルトサール神の従神であるロベール神の聖域の番人。上半身は毛のまばらなジャックウサギに似ているが、下半身は猿に近く、二足歩行する。

特徴

生態・その他

コンラッド山脈に住む亜人種であり、ロベール神の聖域の番人のひとつとして数えられている。簡単な道具の製造技術を持ち、武装して戦う。高い知能を持ち、自分たちの種が非力であることを理解しているため、戦いにおいては組織的行動を取る。気まぐれな性格であり、悪意の有無にかかわらず他者への悪戯が耐えないが、高慢な者に対しては特に敵対的行動を取る。他の人・亜人種と同様に個体毎の能力の差が大きく、中には魔法を使う者も居る。

攻撃手段

ダガー(3)、ボウ(3)

防御手段

ディフレクト、回避／ハード・レザー・アーマー(6)

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【範囲支配】	近接武器で攻撃可能な範囲を移動する者を強制停止させる
【急所狙い】	近接武器での攻撃の1回目のレーティング判定は必ずクリティカル
【攻撃専念】	近接武器での命中力＋1、回避力・ディフレクト力－1
【罠設置】	屋外に罠を設置する
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

○インサニティ　○デストラクション　○コンフュージョン
○ブラインドネス

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	D	E	F	F	A	E	D	D	E

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
15 (+2)	12 (+2)	10 (+1)	6 (+1)	6 (+1)	16 (+2)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
3	4

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
7 (+1)	12 (4マス)	21 (7マス)	36 (12マス)

生命点	精神点
6	16

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
白魔法	X＋3	魔:4	－	－	－	技巧1:レジスト
ダガー(投)　(5)	2	2	5	9 (10)	2	射程:6メートル
ボウ　(5)	2	0	3	10 (11)	2	射程:30メートル

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
ダガー 1	－	－	3	5	5 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
バイパー	蛇	2	M	B

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

全長2メートルを超える蛇。体色は淡褐色から褐色で、背面には黒い菱形の斑紋が並ぶ。

特徴

生態・その他

ギルモア王国以南の比較的温暖な地域の森林に生息する。夜行性。大人しい性格だが、一度攻撃を始めると途中で手を緩めることはほとんどない。敏捷性に優れるが、毒はあまり強くない。自分と同等のサイズ以下の生き物であれば、抵抗できなくした後で丸呑みにしてしまう。

攻撃手段
毒牙、締め

防御手段
回避／鱗

特殊能力・専用行動オプション	
【登攀:2】	技能レベル2相当の登攀が行える
【受身:2】	技能レベル2相当の受身が行える
【毒牙】	ダメージを与えた対象を毒に侵す
【ホールド】	自分よりサイズの小さい対象の動きを封じて、ダメージを与える、 もしくは実質敏捷度－24で引きずる 命中するまでは必ずダメージを与える方を選択する 命中後のホールド維持は自動命中。ダメージか引きずるを選択可
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	E	C	E	D＊	D	E	E	C	E

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
9 (+1)	12 (+2)	18 (+3)	12 (+2)	15 (+2)	7 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
4	3

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
18 (+3)	15 (5マス)	27 (9マス)	45 (15マス)

生命点	精神点
15	7

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
毒牙 (10)	5	3	11	10 (11)	6	技巧1 毒:スネークベノム(強度11)
締め (5)	5	1	12	12 (12)	2	ホールド(S1)

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	4	3	7 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
リンクス	大型猫	2	S1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	7 (8/10/12)	

概要

体長1メートル級の大型の山猫。黒い斑点のある赤褐色の毛皮を持つ。

特徴

生態・その他

レイフィールド王国以北の森林の奥深く、低地ないし山地の流水のある地域に生息する。敏捷性に優れ、木登りが得意で、小動物を捕食する。暗視能力を持ち、暗闇の中で光って見える瞳が特徴的。単独で行動することが多く、繁殖期のみ家族単位で行動することもある。

攻撃手段
牙、爪

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション	
【サイズ:S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【登攀:6】	技能レベル6相当の登攀が行える
【全力跳躍:6】	技能レベル6相当の全力跳躍が行える
【受身:6】	技能レベル6相当の受身が行える
【聞き耳:8】	技能レベル8相当の聞き耳が行える
【移動修正:27】	実質敏捷度＋27相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	E	B	E	E	B	D	E	E	E

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8 (+1)	11 (+1)	29 (+4)	13 (+2)	11 (+1)	6 (+1)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
3	3

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
29 (+4)	33 (11マス)	51 (17マス)	75 (25マス)

生命点	精神点
11	6

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
爪 (7)	3	3	10	10 (12)	3	技巧1
牙 (10)	5	1	10	10 (11)	6	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	6	3	4 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
リカオン	犬	2	S1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	8 (7/9/11)	

概要

体長1メートル程の野犬。全身は短く硬い不規則に黒、黄色の混じる体毛、鼻面から額、眼にかけては黒、尾の先端は白い体毛で被われる。丸い耳が特徴。

特徴

生態・その他

カーティス王国周辺の標高の低い草原や乾燥地帯、稀に半砂漠に生息する。昼行性だが、夜間に活動することもある。5頭前後の群れを形成して、弱った個体や幼獣を狙い狩りをする。一度狙った獲物は執拗に追跡してかならず捕食する。陸上肉食動物の中でもっとも狩りの成功率の高い動物。

攻撃手段
牙

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション	
【サイズ:S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【全力跳躍:3】	技能レベル3相当の全力跳躍が行える
【尾行:8】	技能レベル8相当の尾行が行える
【足跡追跡:8】	技能レベル8相当の足跡追跡が行える
【移動修正:26】	実質敏捷度＋26相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【聞き耳:6】	技能レベル6相当の聞き耳と同等の知覚能力

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	D	B	E	D	D	C	E	E	E

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
9 (+1)	8 (+1)	26 (+4)	15 (+2)	12 (+2)	16 (+2)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
4	4

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
26 (+4)	30 (10マス)	48 (16マス)	72 (24マス)

生命点	精神点
12	16

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (10)	5	4	12	10 (11)	6	技巧1

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
−	−	−	7	4	4 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ボーン・サーバント	動く人形	3	M	F

属性	知名度（目標値）	知名度判定修正
魔導	6（9/11/13）	

概要

体長1.5メートル程の骨でできた人形。

特徴

生態・その他

神が使役していたと伝えられる動く人形。素材が骨であるため脆い。ひとつの単純な命令しか実行できず、命令の実行が不可能となった場合、混乱（「コンフュージョン」と同様の）状態となる。サーバントが造りだされると同時に核が生成されており、サーバントは核を持った者の命令のみを受け付ける。命令実行中のサーバントは核から1キロ以上離れた場合にも混乱状態となる。この核を破壊した場合、サーバントは破壊され、サーバントが破壊された場合、核も破壊される。なお、サーバントは視野内に他の命令を受けたサーバントを発見した場合、命令に関わらずこれの破壊を実行する。

攻撃手段
拳

防御手段
回避／骨

特殊能力・専用行動オプション	
【精神魔法無効】	精神に効果を及ぼす魔法は無効
【魔法知覚】	暗闇や目潰しなどによる影響を受けない
【無機物】	毒や病気などの影響を受けないが、生命点も回復しない
【刃クリティカル無効】	打撃武器以外の物理攻撃によるクリティカルを受けない

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	F	D	D	E－	C	D	E	E＊	E

詳細

能力値（ボーナス値）					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
0（+0）	12（+2）	12（+2）	6（+1）	12（+2）	0（+0）

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
5	3

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
12（+2）	12（4マス）	24（8マス）	－

生命点	精神点
12	0

攻撃

攻撃手段（期待値）	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
拳（8）	4	6	2	12（12）	6	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧（非鎧）
－	－	－	5	3	3（1）

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ボア	蛇	3	M	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

全長3メートルの大型の蛇。土色を基調として、ひし形に近い形状の斑紋が入る。

特徴

生態・その他

ギルモア王国以南の比較的温暖な地域の森林などに生息する。夜行性。樹上棲の傾向が強いが、体長が大きなものほど地表棲になる。非常に攻撃的で、一度噛んでから締め付ける戦法を取ることが多い。自分と同等のサイズ以下の生き物であれば、抵抗できなくした後で丸呑みにしてしまう。

攻撃手段
牙、締め

防御手段
回避／鱗

特殊能力・専用行動オプション

【登攀:3】	技能レベル3相当の登攀が行える
【受身:3】	技能レベル3相当の受身が行える
【ホールド】	自分よりサイズの小さい対象の動きを封じて、ダメージを与える、 もしくは実質敏捷度－24で引きずる 命中するまでは必ずダメージを与える方を選択する 命中後のホールド維持は自動命中。ダメージか引きずるを選択可
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
C	E	E	F	C	D	E	E	C	E

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
9 (+1)	9 (+1)	8 (+1)	18 (+3)	21 (+3)	7 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
6	4

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
8 (+1)	12 (4マス)	21 (7マス)	39 (13マス)

生命点	精神点
21	7

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (12)	5	2	15	10 (11)	7	
締め (7)	5	2	18	12 (12)	3	技巧1、ホールド(M)

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
–	–	–	3	4	7 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ホース	馬	3	L1	D

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	12 (3/5/7)	

概要

体長2メートルを超えるいわゆる馬。

特徴

生態・その他

クレアーレ島の全域の草原地帯に生息する。群れで行動する。走力や筋力には秀でているが、攻撃性は低く、精神的に過敏。飼い慣らすことで乗用馬とすることもできるが、愚かな者を見下す傾向がある。

攻撃手段

前蹴り、後蹴り

防御手段

回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【全力跳躍:3】	技能レベル3相当の全力跳躍が行える
【移動修正:36】	実質敏捷度＋36相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【聞き耳:4】	技能レベル4相当の聞き耳と同等の知覚能力

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
S	F	E	E	C－	E	E	E	E	E

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
6 (+1)	5 (+0)	10 (+1)	27 (+4)	37 (+6)	5 (+0)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
9	3

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
10 (+1)	27 (9マス)	45 (15マス)	66 (22マス)

生命点	精神点
37	5

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
前蹴り (14)	6	4	36	12 (12)	7	技巧1
後蹴り (17)	8	2	36	12 (12)	10	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	3	3	4 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ジャイアント・タランチュラ	虫	3	M	E

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

体長2メートルの巨大土蜘蛛。脚を伸ばせばそれ以上。

特徴

生態・その他

ギルモア王国以南の比較的温暖な地域に生息する。土蜘蛛の類であり、巣穴を作り、つがいで行動することが多い。麻痺性の毒を持つが、それによって人が死に至ることは稀。視力は弱く、触覚をもって知覚している。

攻撃手段

毒牙

防御手段

回避、ディフレクト／甲皮

特殊能力・専用行動オプション

【聞き耳:4】	技能レベル4相当の聞き耳と同等の知覚能力
【毒牙】	ダメージを与えた対象を毒に侵す
【触覚感知】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	F	C	E	C＊	D	D	E	E	E

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
3 (+0)	14 (+2)	18 (+3)	20 (+3)	17 (+2)	5 (+0)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
5	3

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
18 (+3)	15 (5マス)	27 (9マス)	45 (15マス)

生命点	精神点
17	5

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
毒牙 (12)	5	4	16	10 (11)	7	技巧1 毒:ダンス・マカブル(強度12)

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
前脚 1	前脚 1	－	5	3	4 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
メインドウルフ	犬	3	M	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

体長1メートル超の狼。鹿のような細長い脚を持つ。背面は褐色、耳介や喉、腹面、尾の先端は白、四肢の先端は黒い体毛で覆われる。特に頚部背面の体毛は黒く伸長してタテガミ状になっている。

特徴

生態・その他

ギルモア王国周辺の低木が点在する草原や沼地などに生息する。夜行性で、単独、もしくはペアで狩りを行う。雑食で獲物を選ばない。聴覚に優れ、獲物に忍び寄り、跳躍して一撃で捕らえる。野生動物で最速クラスの走力を誇るが、加速後は必ず戦闘移動して後方を振り返る。

攻撃手段
牙

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション	
【全力跳躍:3】	技能レベル3相当の跳躍が行える
【忍び足:3】	技能レベル3相当の忍び足が行える
【尾行:3】	技能レベル3相当の尾行が行える
【足跡追跡:3】	技能レベル3相当の足跡追跡が行える
【移動修正:49】	実質敏捷度＋49相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【聞き耳:8】	技能レベル8相当の聞き耳と同等の知覚能力
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	E	B	E	D	D	D	E	E	E

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
9 (+1)	10 (+1)	29 (+4)	15 (+2)	12 (+2)	6 (+1)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
5	4

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
29 (+4)	42 (14マス)	63 (21マス)	90 (30マス)

生命点	精神点
12	6

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (11)	5	3	12	10 (11)	7	技巧1

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	6	4	4 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ホブゴブリン_LV3	亜人	3	M	G

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
神聖	7 (8/10/12)	ディーノ教・ダヴィード教信者＋2

概要

人の子供ほどの大きさの小人の妖精。人間の感覚ではその姿は醜い部類に入る。ディーノ神の従神であるダヴィード神の聖域の番人。

特徴

生態・その他

グランディ共和国の森に住む亜人種であり、ダヴィード神の聖域の番人のひとつとして数えられている。性格は個体毎に大きく異なるが、基本的に悪戯好き。神々の消失以前は人里近くで暮らし、人家の屋根裏や床下に住まわせてもらう代わりに家主の手伝いをすることもあった。その手伝いは主に家事だが、稀に見張り番なども務めた。神々の消失以降は人間たちからの排斥などにより聖域の奥へと姿を消した。他の人・亜人種と同様に個体毎の能力の差が大きく、中には魔法を使う者も居る。

攻撃手段

メイス(12) or スピア(12)

防御手段

回避、ディフレクト／ソフト・レザー・アーマー(12)

特殊能力・専用行動オプション

【範囲支配】	近接武器で攻撃可能な範囲を移動する者を強制停止させる
【攻撃専念】	近接武器での命中力＋1、回避力・ディフレクト力－1
【渾身の一撃】	近接武器攻撃の追加ダメージ＋3、ウェイト＋2
【防御専念】	回避力・ディフレクト力＋1、命中力－1
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	D	E	D	D－	C	E	D	E	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
12 (+2)	12 (+2)	11 (+1)	12 (+2)	12 (+2)	14 (+2)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
5	5

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
10 (+1)	12 (4マス)	24 (8マス)	29 (9マス)

生命点	精神点
12	14

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
メイス (10)	4	5	16	11 (11)	5	技巧1
スピア (11)	4	3	16	10 (10)	5	技巧1、範囲支配＋2

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
スモール・シールド 3	メイス 2	－	3	5	4 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ジャイアント・ビー・クイーン	虫	3	S1	E

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	8 (7/9/11)	

概要

体長80センチを超える巨大蜂。大きな羽音を立てて飛ぶ。

特徴

生態・その他

クレアーレ島広域の森林に生息する。古木の洞などに巣を作り、数十匹以上の群れを形成する。クイーンは一度雄蜂と交配すると、その後は死ぬまで毎日ひとつずつ産卵し続ける。クイーンの寿命は5年程度であり、卵の羽化までは一月ほど。クイーンは他の蜂に比べて攻撃性は低く、警報と毒液を主に使い、毒針や牙はあまり用いない。

攻撃手段

毒液、毒針、牙

防御手段

回避、ディフレクト／甲皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:S1】	回避力＋1。1マスに2体まで存在して戦闘可
【飛行:18】	宙を飛んで移動できる。飛行による戦闘移動後に攻撃を併用可 飛行中は実質敏捷度18の移動距離と回避力を得る
【飛行加速:2】	飛行での全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【壁・天井移動】	壁や天井に張り付いて、地上と同じように移動できる
【聞き耳:3】	技能レベル3相当の聞き耳と同等の知覚能力
【警報10】	警報フェロモンを散布し、仲間を集める。「10レーティング」匹が30ウェイト後に登場 警報は使用から30ウェイト経過するまで連続して使用することはない
【毒針】	ダメージを与えた対象を毒に侵す
【毒液】	対象を失明させる

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
E	E	C	D	E＊	A	C	E	E	E

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
4 (+0)	8 (+1)	2 (+0)	11 (+1)	9 (+1)	7 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
4	4

実質敏捷度	移動距離 戦闘移動	移動距離 通常移動	移動距離 全力移動
飛行: 18 (+3)	15(5)	27(9)	45(15)
地上: 2 (+0)	9(3)	18(6)	33(11)

生命点	精神点
9 (翼:3)	7

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
毒液	4	5	－	－	－	毒:失明(強度12)
毒針 (6)	2	5	6	10 (10)	3	技巧1 毒:ビーベノム(強度12)
牙 (9)	4	4	8	10 (11)	6	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	飛行: 7 地上: 4	4	3 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
グレイウルフ	犬	3	M	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

体長1メートルを超える犬に似た動物。いわゆる狼。体色は灰褐色が多く、個体により白から黒まである。

特徴

生態・その他

クレアーレ島全域に広く分布する。北に住む個体ほど大きく、毛皮の色が白くなっていく。10頭前後の群れによる縄張りを作る。縄張りは最大1000平方キロに及ぶ。群れでは厳密な役割分担が成され、遠吠えによりコミュニケーションを取り、高度な組織的行動を取る。

攻撃手段
牙

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション	
【忍び足:3】	技能レベル3相当の忍び足が行える
【尾行:3】	技能レベル3相当の尾行が行える
【足跡追跡:3】	技能レベル3相当の足跡追跡が行える
【移動修正:21】	実質敏捷度＋21相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【聞き耳:8】	技能レベル8相当の聞き耳と同等の知覚能力
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクトカー2、回避力ー1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	D	C	E	C－	D	D	E	D	E

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
10 (+1)	8 (+1)	22 (+3)	18 (+3)	14 (+2)	12 (+2)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
5	5

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
22 (+3)	27 (9マス)	42 (14マス)	63 (21マス)

生命点	精神点
14	12

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (12)	5	3	15	10 (11)	7	技巧1

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	5	4	5 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ジャイアント・アント・クイーン	虫	3	L1	E

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

体長2メートルを超える程の巨大アリ。繁殖能力を持つ。

特徴

生態・その他

クレアーレ島広域、未開の地に生息する。地中に巨大な巣を作り、数十匹以上の群れを形成する。その黒光りする甲皮はプレートアーマー並みの強度。巨大な牙はその甲皮をも貫く。巨大化と甲皮の硬質化の影響からか、飛行能力は持たない。視力はほとんどなく、知覚には聴覚・嗅覚を用い、貪欲で動くものであればどんなものでも餌と認識して襲い掛かってくる。一度交配を済ますと、以後日毎に数個の卵を産み続ける。卵は一月で孵化して活動を開始する。

攻撃手段

牙

防御手段

回避、ディフレクト／甲皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【聞き耳:4】	技能レベル4相当の聞き耳と同等の知覚能力
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	D	D	E	C	D	E	D	B **	E

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
3 (+0)	12 (+2)	16 (+2)	20 (+3)	16 (+2)	12 (+2)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
5	5

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
16 (+2)	15 (5マス)	27 (9マス)	45 (15マス)

生命点	精神点
16	12

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (12)	5	4	16	10 (11)	7	技巧1

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
牙 2	–	–	3	5	9 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
アスプ	蛇	3	M	B

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	7 (8/10/12)	

概要

全長2メートルの蛇。赤褐色を基調として、黒い波模様が入る。

特徴

生態・その他

南方諸国の乾燥地帯に生息する。常につがいで行動し、一方が殺されると、もう一方は執拗に攻撃してくる。非常に俊敏に動き、強力な毒の霧を撒き散らすので注意が必要。毒は無色・無臭のため知らない者は気づくことなく毒に侵される。蛇の中では珍しく泳げないため、逃げる場合には川などを渡ると良い。魔法を危険視しているらしく、瞑想する者を確認すると優先して攻撃を加え、それが間に合わないようであれば地面と尾を使って耳を塞ぎ、「抵抗専念」する習性がある。

攻撃手段
毒霧、牙、締め

防御手段
回避／鱗

特殊能力・専用行動オプション

【毒霧】	周囲6メートル(周囲2マス)に毒霧を放つ。準備2ウェイト。停止しない
【ホールド】	自分よりサイズの小さい対象の動きを封じて、ダメージを与える、 もしくは実質敏捷度－24で引きずる 命中するまでは必ずダメージを与える方を選択する 命中後のホールド維持は自動命中。ダメージか引きずるを選択可
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
C	E	C	D	D＊	D	D	E	C	E

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
11 (+1)	9 (+1)	19 (+3)	14 (+2)	18 (+3)	8 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
6	4

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
19 (+3)	15 (5マス)	27 (9マス)	45 (15マス)

生命点	精神点
18	8

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
毒霧	2＋3	－	－	－	－	技巧1 毒:スネークベノム(強度13)
牙 (11)	5	2	11	10 (11)	7	
締め (7)	4	1	14	12 (12)	3	ホールド(S1)

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	5	4	7 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
チーター	巨大猫	3	M	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	10 (5/7/9)	

概要

体長1.2メートル程の大型の猫。黄褐色の地に黒い斑点の付いた毛皮を持つ。陸上最速の動物。

特徴

生態・その他

カーティス王国以南の半砂漠地帯に生息する。昼行性。雌は単独で行動し、雄は縄張りを作り、群れを形成する。捕食対象は小動物。瞬発力は高いが、約400メートル走るのが精一杯で、長距離を全力で走行することはできない。

攻撃手段
牙、爪

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション	
【登攀:3】	技能レベル3相当の登攀が行える
【忍び足:3】	技能レベル3相当の忍び足が行える
【移動修正:60】	実質敏捷度＋60相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【聞き耳:8】	技能レベル8相当の聞き耳と同等の知覚能力

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	E	A	D	D	D	C	E	D	E

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
7 (+1)	8 (+1)	30 (+5)	16 (+2)	15 (+2)	6 (+1)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
5	4

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
30 (+5)	45 (15マス)	72 (24マス)	99 (33マス)

生命点	精神点
15	6

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (11)	5	5	13	10 (11)	7	技巧1
爪 (8)	3	6	13	10 (12)	4	技巧1

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
–	–	–	8	4	5 (1)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ストーン・サーバント	動く人形	4	M	F

属性	知名度（目標値）	知名度判定修正
魔導	6（9/11/13）	

概要

体長1.5メートル程の石でできた人形。

特徴

生態・その他

神が使役していたと伝えられる動く人形。素材が石であるため重く、硬い。ひとつの単純な命令しか実行できず、命令の実行が不可能となった場合、混乱（「コンフュージョン」と同様の）状態となる。サーバントが造りだされると同時に核が生成されており、サーバントは核を持った者の命令のみを受け付ける。命令実行中のサーバントは核から1キロ以上離れた場合にも混乱状態となる。この核を破壊した場合、サーバントは破壊され、サーバントが破壊された場合、核も破壊される。なお、サーバントは視野内に他の命令を受けたサーバントを発見した場合、命令に関わらずこれの破壊を実行する。

攻撃手段
拳

防御手段
回避／石

特殊能力・専用行動オプション	
【精神魔法無効】	精神に効果を及ぼす魔法は無効
【魔法知覚】	暗闇や目潰しなどによる影響を受けない
【無機物】	毒や病気などの影響を受けないが、生命点も回復しない
【刃クリティカル無効】	打撃武器以外の物理攻撃によるクリティカルを受けない

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	F	E	D	D－	C	D	E	B＊	D

詳細

能力値（ボーナス値）					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
0（+0）	6（+1）	6（+1）	12（+2）	12（+2）	0（+0）

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
6	4

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
6（+1）	9（3マス）	21（7マス）	－

生命点	精神点
12	0

攻撃

攻撃手段（期待値）	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
拳（9）	4	6	4	12（12）	7	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧（非鎧）
－	－	－	5	4	9（2）

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
コブラ	蛇	4	M	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

全長3メートルの大型の蛇。体色は暗緑色や暗褐色で、不鮮明な横縞が入る。腹部は比較的明るめの黄褐色。

特徴

生態・その他

サイラス王国の固有種であり、主に森林に生息する。夜行性。肉食で、主に他の種類の蛇を食べる。像をも殺す毒を持っており、噛まれたらまず助からない。その毒を主な攻撃手段とするため、獲物に絡みつくことはあるものの、絞め殺すということは滅多にない。威嚇のために鎌首をもたげると1.5メートル程の高さになる。威嚇時は小移動しか行えない。雌が卵の孵化するまで保護するという蛇の中でも特異な習性を持ち、その際に巣に近づく者に対して雌は容赦なく攻撃する。

攻撃手段
毒牙、締め

防御手段
回避／鱗

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【毒牙】	ダメージを与えた対象を毒に侵す
【ホールド】	自分よりサイズの小さい対象の動きを封じて、ダメージを与える、 もしくは実質敏捷度－24で引きずる 命中するまでは必ずダメージを与える方を選択する 命中後のホールド維持は自動命中。ダメージか引きずるを選択可
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1
【威嚇】	近接武器での命中力＋1、回避力・ディフレクト力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
C	E	E	E	C＊	D	E	D	C	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
9 (+1)	8 (+1)	7 (+1)	14 (+2)	20 (+3)	9 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
7	5

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
7 (+1)	12 (4マス)	21 (7マス)	36 (12マス)

生命点	精神点
20	9

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
毒牙 (12)	5	4	11	10 (11)	8	技巧2 毒:スネークベノム(強度14)
締め (8)	4	2	14	12 (12)	4	ホールド(S1)

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	3	5	8 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ホブゴブリン_LV4	亜人	4	M	G

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
神聖	7 (8/10/12)	ディーノ教・ダヴィード教信者＋2

概要

人の子供ほどの大きさの小人の妖精。人間の感覚ではその姿は醜い部類に入る。
ディーノ神の従神であるダヴィード神の聖域の番人。

特徴

生態・その他

グランディ共和国の森に住む亜人種であり、ダヴィード神の聖域の番人のひとつとして数えられている。性格は個体毎に大きく異なるが、基本的に悪戯好き。神々の消失以前は人里近くで暮らし、人家の屋根裏や床下に住まわせてもらう代わりに家主の手伝いをすることもあった。その手伝いは主に家事だが、稀に見張り番なども務めた。神々の消失以降は人間たちからの排斥などにより聖域の奥へと姿を消した。他の人・亜人種と同様に個体毎の能力の差が大きく、中には魔法を使う者も居る。

攻撃手段
メイス(12) or スピア(12)

防御手段
回避、ディフレクト／ソフト・レザー・アーマー(12)

特殊能力・専用行動オプション	
【範囲支配】	近接武器で攻撃可能な範囲を移動する者を強制停止させる
【攻撃専念】	近接武器での命中力＋1、回避力・ディフレクト力－1
【渾身の一撃】	近接武器攻撃の追加ダメージ＋3、ウェイト＋2
【防御専念】	回避力・ディフレクト力＋1、命中力－1
【盾を構える】	前方射撃へのディフレクト力＋2
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	D	E	D	D－	C	E	D	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
12 (+2)	12 (+2)	11 (+1)	12 (+2)	12 (+2)	14 (+2)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
6	6

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
10 (+1)	12 (4マス)	24 (8マス)	29 (9マス)

生命点	精神点
12	14

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
メイス (10)	4	6	16	11 (11)	7	技巧2
スピア (11)	4	4	16	10 (10)	7	技巧2、範囲支配＋2

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
スモール・シールド 4	メイス 3	－	4	6	5 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ホブゴブリン・シャーマン_LV4	亜人	4	M	G

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
神聖	6 (9/11/13)	ディーノ教・ダヴィード教信者＋2

概要

人の子供ほどの大きさの小人の妖精。人間の感覚ではその姿は醜い部類に入る。
ディーノ神の従神であるダヴィード神の聖域の番人。

特徴

生態・その他

グランディ共和国の森に住む亜人種であり、ダヴィード神の聖域の番人のひとつとして数えられている。性格は個体毎に大きく異なるが、基本的に悪戯好き。神々の消失以前は人里近くで暮らし、人家の屋根裏や床下に住まわせてもらう代わりに家主の手伝いをすることもあった。その手伝いは主に家事だが、稀に見張り番なども務めた。神々の消失以降は人間たちからの排斥などにより聖域の奥へと姿を消した。他の人・亜人種と同様に個体毎の能力の差が大きく、中には魔法を使う者も居る。

攻撃手段
メイス(10) or スピア(10)

防御手段
回避、ディフレクト／ソフト・レザー・アーマー(10)

特殊能力・専用行動オプション		
【範囲支配】	近接武器で攻撃可能な範囲を移動する者を強制停止させる	
【攻撃専念】	近接武器での命中力＋1、回避力・ディフレクト力－1	
【渾身の一撃】	近接武器攻撃の追加ダメージ＋3、ウェイト＋2	
【防御専念】	回避力・ディフレクト力＋1、命中力－1	
【盾を構える】	前方射撃へのディフレクト力＋2	
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1	
○コンセントレーション	○ウーンズ	○キュアー・ウーンズ
○ディスガイズ	○ファナティシズム	○ブレス
○ミュート	○フィア	

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	D	E	D	D－	B	E	D	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
14 (+2)	10 (+1)	11 (+1)	10 (+1)	12 (+2)	16 (+2)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
6	6

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
10 (+1)	12 (4マス)	24 (8マス)	29 (9マス)

生命点	精神点
12	16

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
白魔法	X＋3	魔:6	－	－	－	技巧2:プルーラル、メディテイト
メイス (9)	3	5	13	11 (11)	6	
スピア (10)	3	3	13	10 (10)	6	範囲支配＋2

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
スモール・シールド 3	メイス 2	－	4	6	5 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
パイソン	蛇	4	L1	B

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

全長4メートル、体重70キロ、胴回り30センチメートルを超える大型の蛇。
網目状の斑紋を持つ。

特徴

生態・その他

ギルモア王国以南の比較的温暖な地域の水辺に生息する。夜行性。樹上棲の傾向が強いが、体長が大きなものほど地表棲になる。一度噛んでから締め付ける戦法を取ることが多く、締め付けの力は他の大型動物を倒すほど。自分と同等のサイズ以下の生き物であれば、抵抗できなくした後で丸呑みにしてしまう。

攻撃手段
牙、締め

防御手段
回避／鱗

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【登攀:4】	技能レベル4相当の登攀が行える
【受身:4】	技能レベル4相当の受身が行える
【水中行動可】	水中でもペナルティを受けずに陸上と同じように行動できる
【ホールド】	自分よりサイズの小さい対象の動きを封じて、ダメージを与える、 もしくは実質敏捷度－24で引きずる 命中するまでは必ずダメージを与える方を選択する 命中後のホールド維持は自動命中。ダメージか引きずるを選択可
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
B	E	E	E	B	E	E	D	C	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
9 (+1)	8 (+1)	7 (+1)	24 (+4)	25 (+4)	7 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
8	5

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
8 (+1)	12 (4マス)	21 (7マス)	39 (13マス)

生命点	精神点
25	7

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (15)	6	4	20	10 (11)	9	技巧1
締め (9)	6	2	24	12 (12)	4	技巧1、ホールド(M)

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	3	5	8 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ジャイアント・センチピード	虫	4	L1	B

属性	知名度（目標値）	知名度判定修正
動物	9（6/8/10）	

概要

体長3メートルを超える巨大ムカデ。百対を超える脚と、紫色の甲皮を持つ。

特徴

生態・その他

クレアーレ島広域、未開の地に生息する。湿った場所を好むため、洞窟内などで遭遇することが多い。地中にもぐって進むこともできる。通常、単独で行動している。夜行性。紫色の甲皮はプレートアーマー並みの強度。巨大な牙はその甲皮をも貫く。また、その牙には毒も持っている。単眼を四つ持っているが、視力はほとんどなく、知覚には聴覚・嗅覚を用いて、動くものを標的として捕食する。巨大昆虫類の中では最強を誇り、他の大型肉食動物とも互角以上の力を持つ。

攻撃手段
毒牙

防御手段
回避／甲皮

特殊能力・専用行動オプション	
【サイズ：L1】	回避力－1
【毒牙】	ダメージを与えた対象を毒に侵す
【聞き耳：4】	技能レベル4相当の聞き耳と同等の知覚能力
【壁・天井移動】	壁や天井に張り付いて、地上と同じように移動できる
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
B	F	D	E	C＊	D	E	E	B **	D

詳細

能力値（ボーナス値）					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
2（+0）	11（+1）	17（+2）	22（+3）	25（+4）	5（+0）

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
8	4

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
17（+2）	27（9マス）	45（15マス）	66（22マス）

生命点	精神点
25	5

攻撃

攻撃手段（期待値）	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
毒牙（14）	5	4	18	10（11）	9	技巧2 毒：センチピード・ベノム（強度13）

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧（非鎧）
－	－	－	3	4	10（2）

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ウォーター・スネーク	蛇	4	L1	E

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

全長4メートル、胴回り30センチメートルを超える大型の水蛇。

特徴

生態・その他

レイフィールド王国以南の比較的温暖な地域の淡水中に生息する。夜行性。完全水棲であり、水中を自由自在に素早く泳ぐ。縄張り意識が強く、交配以外に群れることはない。牙には神経性の毒を持つ。獲物に噛み付いた後に締め付け、骨を砕いて丸呑みする。締められた者は自分の行動順の頭に「筋力ボーナス＋2D」の対抗判定で同値以上を出してこれから抜け出さない限り行動できない。

攻撃手段
毒牙、締め

防御手段
回避／鱗

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【水中行動可】	水中でもペナルティを受けずに陸上と同じように行動できる
【水生:12】	水中での活動が可能であり、自由に泳いで移動する 水中では実質敏捷度12相当の移動距離と回避力を得る
【毒牙】	ダメージを与えた対象を毒に侵す
【ホールド】	自分よりサイズの小さい対象の動きを封じて、ダメージを与える、 もしくは実質敏捷度－24で引きずる 命中するまでは必ずダメージを与える方を選択する 命中後のホールド維持は自動命中。ダメージか引きずるを選択可
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
B	E	D	E	C	D	E	D	C	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
9 (+1)	7 (+1)	5 (+0)	22 (+3)	24 (+4)	8 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
8	5

実質敏捷度	移動距離 戦闘移動	通常移動	全力移動
水中: 12 (+2)	12(4)	24(8)	42(14)
地上: 5 (+0)	9(3)	21(7)	36(12)

生命点	精神点
24	8

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
毒牙 (13)	5	4	18	10 (11)	8	技巧1 毒:スネークベノム(強度12)
締め (9)	5	3	22	12 (12)	4	技巧1、ホールド(M)

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	水中: 4 地上: 2	5	8 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
アナコンダ	蛇	4	L1	B

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

全長5メートル、体重100キロ、胴回り50センチメートルを超える巨大蛇。体色は緑褐色や褐色で、黒い円形や楕円形の斑紋が入る。

特徴

生態・その他

ギルモア王国以南の比較的温暖な地域の水辺に生息する。夜行性。陸上での動きは鈍く、水中を泳いで移動することが多い。一度噛んでから締め付ける戦法を取ることが多く、締め付けの力は他の大型動物を倒すほど。自分と同等のサイズ以下の生き物であれば、抵抗できなくした後で丸呑みにしてしまう。

攻撃手段
牙、締め

防御手段
回避／鱗

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【登攀:4】	技能レベル4相当の登攀が行える
【受身:4】	技能レベル4相当の受身が行える
【水中行動可】	水中でもペナルティを受けずに陸上と同じように行動できる
【水泳:12】	水中では実質敏捷度12相当の移動距離を得る
【ホールド】	自分よりサイズの小さい対象の動きを封じて、ダメージを与える、 もしくは実質敏捷度－24で引きずる 命中するまでは必ずダメージを与える方を選択する 命中後のホールド維持は自動命中。ダメージか引きずるを選択可
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
A	E	D	E	B	E	F	D	C	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
9 (+1)	7 (+1)	5 (+0)	31 (+5)	30 (+5)	7 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
9	5

実質敏捷度	移動距離 戦闘移動	通常移動	全力移動
水中: 12 (+2)	12(4)	24(8)	42(14)
地上: 5 (+0)	9(3)	21(7)	36(12)

生命点	精神点
30	7

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (16)	6	3	25	10 (11)	9	
締め (12)	6	3	31	12 (12)	5	技巧2、ホールド(M)

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	2	5	8 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ムーンベア	熊	4	M	A or C

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	8 (7/9/11)	

概要

体長1.5メートルを超える程の熊。体毛は黒く、胸に白色の三日月形の斑紋がある。

特徴

生態・その他

サイラス王国以北からグランディ共和国以南の森林に生息する。夜行性であり、昼間は洞窟などで休む。冬の時期になると穴倉の中で冬眠する習性を持つ。雑食であり、ときには人間を襲って捕食する例もあるが、警戒心が強いため、威嚇することで逃走することも多い。力が強く、動きも素早いため、よほど腕に自信のない限りは、戦闘状況に入ることは極力避けた方が良い。

攻撃手段

爪、牙、締め

防御手段

回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【登攀:2】	技能レベル2相当の登攀が行える
【移動修正:14】	実質敏捷度＋14相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【ベア・ハグ】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【ホールド】	自分よりサイズの小さい対象の動きを封じて、ダメージを与える、 もしくは実質敏捷度－24で引きずる 命中するまでは必ずダメージを与える方を選択する 命中後のホールド維持は自動命中。ダメージか引きずるを選択可
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
C	E	D	D	E	B	D	D	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
9 (+1)	12 (+2)	14 (+2)	23 (+3)	19 (+3)	9 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
7	5

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
14 (+2)	21 (7マス)	33 (11マス)	54 (18マス)

生命点	精神点
19	9

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
爪 (7)	3	5	18	10 (12)	6	技巧2
牙 (10)	5	4	18	10 (11)	8	
締め (10)	5	3	23	12 (12)	4	ホールド(S1)

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	5	5	5 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ウォー・ホース	馬	4	L1	C

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	11 (4/6/8)	

概要

体長2.5メートルを超えるいわゆる軍馬。

特徴

生態・その他

品種改良によって軍事利用のために作られた馬。基本的に野生のものは存在しない。通常の馬に比べて肉体的・精神的に強く、戦場でも恐慌状態に陥りにくい。馬用の鎧も嫌がらずに装備できる。また、軍馬としての教育を受けているため、ライダー技能による命令を受け付ける。

攻撃手段

前蹴り、後蹴り

防御手段

回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【全力跳躍:3】	技能レベル3相当の全力跳躍が行える
【移動修正:34】	実質敏捷度＋34相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【聞き耳:4】	技能レベル4相当の聞き耳と同等の知覚能力

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
S	E	E	D	A－	F	E	D	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8 (+1)	6 (+1)	8 (+1)	30 (+5)	40 (+6)	9 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
10	5

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
8 (+1)	27 (9マス)	42 (14マス)	63 (21マス)

生命点	精神点
40	9

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
前蹴り (18)	7	6	40	12 (12)	10	技巧2
後蹴り (20)	9	4	40	12 (12)	12	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	4	5	5 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
オーガ_LV4	亜人	4	L1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
神聖	7 (8/10/12)	ディーノ教・イルマ教信者＋2

概要

2メートル級の亜人。食人鬼と呼ぶ地域もある。とても好戦的な種族。ディーノ神の従神であるイルマ神の聖域の番人。

特徴

生態・その他

グランディ共和国北西部の山中に住む亜人種であり、イルマ神の聖域の番人のひとつとして数えられている。凶暴で残忍な性格であり、知性や賢さといったものはほとんどもたず、人の生肉を食べるとされる。女王を頂点とした実力主義のヒエラルキーが形成されている。オーガの多くが金銀の財宝を収集する傾向にあるが、これは女王への貢物であると考えられている。

攻撃手段

トゥハンド・メイス(24) or 拳

防御手段

回避、ディフレクト／ソフト・レザー・アーマー(24)

特殊能力・専用行動オプション

【範囲支配】	近接武器で攻撃可能な範囲を移動する者を強制停止させる
【渾身の一撃】	近接武器攻撃の追加ダメージ＋3、ウェイト＋2
【吹き飛ばし攻撃】	近接武器攻撃に吹き飛ばし効果付与、ウェイト＋2
【攻撃専念】	近接武器での命中力＋1、回避力・ディフレクト力－1
【防御専念】	回避力・ディフレクト力＋1、命中力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
B	D	E	C	A－	E	D	D	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
7 (+1)	9 (+1)	7 (+1)	24 (+4)	24 (+4)	13 (+2)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
8	6

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
6 (+1)	12 (4マス)	21 (7マス)	36 (12マス)

生命点	精神点
24	13

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
トゥハンド・メイス(18)	6	7	32	11 (11)	10	技巧2
拳 (8)	2	5	8	12 (12)	4	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
トゥハンド・メイス 4	－	－	5	6	5 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ジャガー	大型猫	4	M	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	10 (5/7/9)	

概要

体長1.5メートル程の大型の猫。黄褐色の毛皮を持つ。

特徴

生態・その他

カーティス王国以南の草原や森に生息する。夜行性。群れは作らず、繁殖期以外は単独で行動する。体格に比べて頭骨が大きく、噛む力が非常に強力。木登りと泳ぎを得意とし、魚類やワニを捕食することもある。

攻撃手段
牙、爪、体当たり

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション	
【登攀:4】	技能レベル4相当の登攀が行える
【全力跳躍:4】	技能レベル4相当の全力跳躍が行える
【受身:4】	技能レベル4相当の受身が行える
【忍び足:4】	技能レベル4相当の忍び足が行える
【移動修正:27】	実質敏捷度＋27相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【聞き耳:8】	技能レベル8相当の聞き耳と同等の知覚能力
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
C	E	B	D	C	D	C	D	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8 (+1)	10 (+1)	24 (+4)	20 (+3)	18 (+3)	8 (+1)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
7	5

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
24 (+4)	30 (10マス)	48 (16マス)	69 (23マス)

生命点	精神点
18	8

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (13)	5	6	16	10 (11)	8	技巧1
爪 (10)	3	7	16	10 (12)	5	技巧1
体当たり (6)	4	3	6	12 (12)	4	戦闘移動

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	8	5	6 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ライオン_雌	大型猫	4	M	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	10 (5/7/9)	

概要

体長1.5メートルを超えるネコ科の動物。黄褐色の毛皮を持つ。

特徴

生態・その他

カーティス王国以南の草原や砂漠に生息する。夜行性であり、狩り以外の時間は木陰や樹上で休むことが多い。10頭前後の群れによる縄張りを作る。縄張りは最大500平方キロに及ぶ。しなやかな走りで獲物を追いかけ、背後から覆いかぶさるようにして爪で攻撃する。組み伏せた後で首筋に噛み付き止めをさす。

攻撃手段
爪、牙、体当たり

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【忍び足:4】	技能レベル4相当の忍び足が行える
【移動修正:21】	実質敏捷度＋21相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【聞き耳:8】	技能レベル8相当の聞き耳と同等の知覚能力
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
B	E	C	D	C	C	D	D	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8 (+1)	8 (+1)	23 (+3)	25 (+4)	24 (+4)	9 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
8	5

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
23 (+3)	27 (9マス)	42 (14マス)	66 (22マス)

生命点	精神点
24	9

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
爪 (12)	4	5	20	10 (12)	6	技巧1
牙 (15)	6	4	20	10 (11)	9	技巧1
体当たり (7)	(+2)	3	8	12 (12)	4	戦闘移動

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	6	5	6 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ピューマ	大型猫	4	M	B

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	10 (5/7/9)	

概要

体長1.5メートル程の大型の猫。黄褐色の毛皮を持つ。

特徴

生態・その他

クレアーレ島本土全域の未開地に生息する。昼行性だが、夜間に活動することもある。群れは作らず、繁殖期以外は単独で行動する。縄張りが非常に広い。狩りのときは、身を隠して獲物に忍び寄り、その驚異的な脚力で獲物に襲い掛かる。捕食対象は小動物や昆虫や魚類。稀に大型動物を捕食する場合もある。気性は比較的穏やかであり、空腹でなければ襲い掛かってくることも少ない。

攻撃手段
牙、爪、体当たり

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【登攀:4】	技能レベル4相当の登攀が行える
【全力跳躍:10】	技能レベル10相当の全力跳躍が行える
【受身:10】	技能レベル10相当の受身が行える
【忍び足:4】	技能レベル4相当の忍び足が行える
【移動修正:22】	実質敏捷度＋22相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【聞き耳:8】	技能レベル8相当の聞き耳と同等の知覚能力

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	E	A	D	C	D	B	D	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8 (+1)	10 (+1)	35 (+5)	17 (+2)	17 (+2)	7 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
6	5

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
35 (+5)	33 (11マス)	51 (17マス)	75 (25マス)

生命点	精神点
17	7

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (12)	5	6	13	10 (11)	8	技巧1
爪 (9)	3	7	13	10 (12)	5	技巧1
体当たり (6)	4	3	5	12 (12)	4	戦闘移動

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
–	–	–	9	5	6 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
アリゲーター	ワニ	4	L1	B

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

体長3.5メートルを超えるワニ。緑がかった黒褐色の鱗を持つ。

特徴

生態・その他

ギルモア王国以南、温暖な地域の淡水域に生息する。昼行性だが、夏場になると夜活動する。足には水掻きもあり、泳ぎは上手い。また、陸上でも並みの人間以上の速度で走る。肉食だが、比較的大人しい。しかし、その巨大な顎の圧力は陸上動物最強クラス。特に、一度噛み付いたあとのデスロールを受けた生物はほぼ確実に息絶える。後方に居る敵に対しても、大きな尻尾で攻撃して骨を砕く。しかし、背中から押さえ込まれると反撃の手立てを無くすという弱点があり、大蛇に遅れをとることも稀にある。

攻撃手段

牙、デスロール、尻尾

防御手段

回避／鱗

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【移動修正:12】	実質敏捷度＋12相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【水中行動可】	水中でもペナルティを受けずに陸上と同じように行動できる
【ホールド】	自分よりサイズの小さい対象の動きを封じて、ダメージを与える、 もしくは実質敏捷度－24で引きずる 命中するまでは必ずダメージを与える方を選択する 命中後のホールド維持は自動命中。ダメージか引きずるを選択可
【デスロール】	ホールド状態から行える攻撃。必中。デスロール後はホールドが解除される

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
S	E	D	D	B	E	D	D	B	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
5 (+0)	7 (+1)	12 (+2)	32 (+5)	39 (+6)	6 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
10	5

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
12 (+2)	18 (6マス)	30 (10マス)	51 (17マス)

生命点	精神点
39	6

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (17)	6	6	26	10 (11)	10	技巧2、ホールド(M)
デスロール (21)	6	－	26	10 (11)	14	
尻尾 (20)	8	4	42	12 (12)	12	後方のみ

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	5	5	9 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ヒッポグリフ	合成獣	4	L1	B

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	4 (11/13/15)	ベルトサール教・マリアナ教信者＋1

概要

体長2メートル、身体の前半分が鷹、後ろ半分が馬の動物。

特徴

生態・その他

もとはグリフィンと雌馬が交配してできた生物だと言われている。現在、ヒッポグリフには雄雌が存在し、同種で交配して繁殖している。グリフィンの血を受け継いだその翼には飛行の効果を発揮する魔力が宿っている。肉食で特に馬肉を好み、ときには人を襲うこともあるが、乗馬用に調教できないこともない。後方に対して強力な蹴りを放つため、近づくときには注意が必要。翼に対して命中力－2で攻撃して破壊した場合、生死判定失敗で落下、成功で着地。

攻撃手段

爪、くちばし、後蹴り

防御手段

回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【飛行:24】	宙を飛んで移動できる。飛行による戦闘移動後に攻撃を併用可 飛行中は実質敏捷度24相当の移動距離と回避力を得る
【ダイブ】	飛行状態から戦闘移動して地上の敵に飛び掛る 飛行状態で爪、もしくは掴み攻撃したものとして追加ダメージ＋2、ウェイト6
【ホールド】	自分よりサイズの小さい対象の動きを封じて、ダメージを与える、 もしくは実質敏捷度－24で引きずる 命中するまでは必ずダメージを与える方を選択する 命中後のホールド維持は自動命中。ダメージか引きずるを選択可

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
B	D	B	C	C	C	C	D	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
5 (+0)	9 (+1)	10 (+1)	26 (+4)	27 (+4)	12 (+2)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
8	6

実質敏捷度	移動距離 戦闘移動	移動距離 通常移動	移動距離 全力移動
飛行: 24 (+4)	18(6)	30(10)	51(17)
地上: 10 (+1)	12(4)	24(8)	39(13)

生命点	精神点
27 (翼:7)	12

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
爪 (13)	4	7	21	10 (12)	7	技巧2 飛行時命中力－2、回避力－2
掴み (8)	4	5	8	10 (12)	4	ホールド(M)、飛行解除
くちばし (13)	4	4	21	10 (10)	6	飛行解除
後蹴り (18)	8	4	34	12 (12)	11	後方のみ、飛行時不可

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	飛行: 7 地上: 4	5	6 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
アイアン・サーバント	動く人形	5	M	F

属性	知名度（目標値）	知名度判定修正
魔導	5（10/12/14）	

概要

体長1.5メートル程の鉄でできた人形。

特徴

生態・その他

神が使役していたと伝えられる動く人形。素材が鉄であるため重く、硬い。ひとつの単純な命令しか実行できず、命令の実行が不可能となった場合、混乱（「コンフュージョン」と同様の）状態となる。サーバントが造りだされると同時に核が生成されており、サーバントは核を持った者の命令のみを受け付ける。命令実行中のサーバントは核から1キロ以上離れた場合にも混乱状態となる。この核を破壊した場合、サーバントは破壊され、サーバントが破壊された場合、核も破壊される。なお、サーバントは視野内に他の命令を受けたサーバントを発見した場合、命令に関わらずこれの破壊を実行する。

攻撃手段
拳

防御手段
回避／鉄

特殊能力・専用行動オプション	
【精神魔法無効】	精神に効果を及ぼす魔法は無効
【魔法知覚】	暗闇や目潰しなどによる影響を受けない
【無機物】	毒や病気などの影響を受けないが、生命点も回復しない
【刃クリティカル無効】	打撃武器以外の物理攻撃によるクリティカルを受けない

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	F	F	C	D－	D	D	D	A *++	D

詳細

能力値（ボーナス値）					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
0（+0）	6（+1）	0（+0）	18（+3）	12（+2）	0（+0）

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
7	5

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
0（+0）	9（3マス）	－	－

生命点	精神点
12	0

攻撃

攻撃手段（期待値）	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
拳（11）	5	7	6	12（12）	9	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧（非鎧）
－	－	－	5	5	11（2）

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ヘルハウンド	大型犬	5	L1	A or F

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
神聖	5 (10/12/14)	

概要

体長2メートルの大犬。闇のような漆黒の毛皮と、燃え上がる火のように赤い目を持ち、硫黄の匂いを放つ。

特徴

生態・その他

白魔法使い達の間では炎の息を吐く聖域の番犬として有名。炎を吐く前に予備動作があり、ダメージを与えることで止められる場合もある。自身の漆黒の毛皮は炎に焼けることはない。暗視能力と秀でた嗅覚・聴覚を持ち、50メートル内の相手を知覚する。テリトリーに入ってきた生物を容赦なく喰らうが、それ以外で食べ物を口にすることもなく、飲まず食わずで餓死するということは確認されていない。

攻撃手段

牙、体当たり、ファイア・ブレス

防御手段

回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【炎無効】	炎属性のダメージを受けない
【ファイア・ブレス】	前方10メートルにコーン状(前方十字5マス)の炎の息を吐く。準備2ウェイト
【移動修正:28】	実質敏捷度＋28相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
B	D	D	D	C	E	D	C	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8 (+1)	12 (+2)	17 (+2)	24 (+4)	24 (+4)	12 (+2)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
9	6

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
17 (+2)	27 (9マス)	45 (15マス)	66 (22マス)

生命点	精神点
24	12

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (14)	6	6	20	10 (11)	8	技巧2
体当たり (8)	4	5	8	12 (12)	5	戦闘移動
ファイア・ブレス (12)	2＋3	魔:6	20	10 (10)	6	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	5	7	6 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
オウルベア	合成獣	5	L1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	6 (9/11/13)	

概要

体長3メートル。フクロウに似た顔を持つ熊。全体的に灰色、顔から腹にかけては白い鳥羽のついた毛皮を持つ。

特徴

生態・その他

クレアーレ島全土の山岳地帯に生息する熊の一種。夜行性で視力は弱いが、聴覚・嗅覚は鋭い。その体格には似あわず、意外に素早い。執着心がとても強く、一度狙った獲物を長期的に追跡する。四肢は力強く、筋肉質でがっしりとしている。また、一部の鳥類に見られるように、くちばしの中には犬歯がびっしりと生えており、生肉を食べるに適した作りになっている。

攻撃手段
爪、体当たり、締め

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【足跡追跡:5】	技能レベル5相当の足跡追跡が行える
【移動修正:12】	実質敏捷度＋12相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【ホールド】	自分よりサイズの小さい対象の動きを封じて、ダメージを与える、 もしくは実質敏捷度－24で引きずる 命中するまでは必ずダメージを与える方を選択する 命中後のホールド維持は自動命中。ダメージか引きずるを選択可
【聞き耳:8】	技能レベル8相当の聞き耳と同等の知覚能力
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
A	F	D	D	C	C	D	D	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8 (+1)	11 (+1)	13 (+2)	27 (+4)	33 (+5)	5 (+0)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
10	5

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
13 (+2)	21 (7マス)	36 (12マス)	57 (19マス)

生命点	精神点
33	5

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
爪 (13)	4	6	22	10 (12)	7	技巧2
体当たり (8)	4	4	9	12 (12)	5	戦闘移動
締め (11)	7	3	27	12 (12)	5	ホールド(M)

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	6	5	6 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
サーベルタイガー	大型猫	5	L1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	6 (9/11/13)	

概要

体長2メートルの大きな犬歯を持った虎。淡黄褐色の地に黒い斑点模様の毛皮を持つ。

特徴

生態・その他

サイラス王国以南の草原に生息する肉食動物。上顎に特徴的な牙状の犬歯を持つ。他のネコ科大型肉食獣に比べて四肢は短いため脚は遅いが、その反面で力強い。単体で行動することは稀であり、常に十頭規模の群れで行動する。大型の動きの遅い動物や、弱った個体、または幼体を群れで囲って襲い、捕食する。これは賢いためではなく、他の方法での狩りを行えないためであり、知力の面で言えば他の動物に比べてやや劣っている。狩りは主に爪で行い、食事の際に牙を用いる。

攻撃手段

爪、牙、体当たり

防御手段

回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【移動修正:14】	実質敏捷度＋14相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
B	F	D	B	C	C	D	D	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
6 (+1)	14 (+2)	16 (+2)	30 (+5)	28 (+4)	5 (+0)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
9	5

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
16 (+2)	21 (7マス)	36 (12マス)	54 (18マス)

生命点	精神点
28	5

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
爪 (14)	4	9	25	10 (12)	7	技巧1
牙 (17)	6	7	25	10 (10)	10	技巧1
体当たり (8)	4	7	10	12 (12)	5	戦闘移動

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	6	5	6 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
キマイラ	合成獣	5	L1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
神聖	4 (11/13/15)	

概要

体長2メートルの合成獣。ライオンの頭と山羊の胴体、蛇の尻尾を持つ。

特徴

生態・その他

白魔法の効果により生まれた合成獣。口から炎を吐くが、その前に予備動作があり、ダメージを与えることで止められる場合もある。なお、雌。

攻撃手段

ファイア・ブレス、牙、体当たり

防御手段

回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【ファイア・ブレス】	前方10メートルにコーン状(前方十字5マス)の炎の息を吐く。準備2ウェイト
【移動修正:12】	実質敏捷度＋12相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
A	D	E	C	C＊	D	E	C	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
9 (+1)	10 (+1)	11 (+1)	28 (+4)	32 (+5)	15 (+2)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
10	7

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
11 (+1)	18 (6マス)	33 (11マス)	51 (17マス)

生命点	精神点
32	15

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
ファイア・ブレス (13)	2＋3	魔:7	20	10 (10)	7	技巧2
牙 (13)	6	4	23	10 (11)	7	
体当たり (8)	4	4	9	12 (12)	5	戦闘移動

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	4	7	6 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
オーガ_LV5	亜人	5	L1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
神聖	7 (8/10/12)	ディーノ教・イルマ教信者＋2

概要

2メートル級の亜人。食人鬼と呼ぶ地域もある。とても好戦的な種族。ディーノ神の従神であるイルマ神の聖域の番人。

特徴

生態・その他

グランディ共和国北西部の山中に住む亜人種であり、イルマ神の聖域の番人のひとつとして数えられている。凶暴で残忍な性格であり、知性や賢さといったものはほとんどもたず、人の生肉を食べるとされる。女王を頂点とした実力主義のヒエラルキーが形成されている。オーガの多くが金銀の財宝を収集する傾向にあるが、これは女王への貢物であると考えられている。

攻撃手段

トゥハンド・メイス(24) or 拳

防御手段

回避、ディフレクト／ソフト・レザー・アーマー(24)

特殊能力・専用行動オプション	
【範囲支配】	近接武器で攻撃可能な範囲を移動する者を強制停止させる
【渾身の一撃】	近接武器攻撃の追加ダメージ＋3、ウェイト＋2
【吹き飛ばし攻撃】	近接武器攻撃に吹き飛ばし効果付与、ウェイト＋2
【攻撃専念】	近接武器での命中力＋1、回避力・ディフレクト力－1
【防御専念】	回避力・ディフレクト力＋1、命中力－1
【踏み止まる】	吹き飛ばしへの対抗判定＋2、代償ダメージ＋2

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
B	D	E	C	A－	E	D	C	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
7 (+1)	9 (+1)	7 (+1)	24 (+4)	24 (+4)	13 (+2)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
9	7

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
6 (+1)	12 (4マス)	21 (7マス)	36 (12マス)

生命点	精神点
24	13

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
トゥハンド・メイス(18)	6	8	32	11 (11)	11	技巧2
拳 (8)	2	6	8	12 (12)	5	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
トゥハンド・メイス 5	－	－	6	7	5 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
オーガ・エリート_LV5	亜人	5	L1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
神聖	5 (10/12/14)	ディーノ教・イルマ教信者＋2

概要

2メートル級の亜人。食人鬼と呼ぶ地域もある。とても好戦的な種族。ディーノ神の従神であるイルマ神の聖域の番人。

特徴

生態・その他

グランディ共和国北西部の山中に住む亜人種であり、イルマ神の聖域の番人のひとつとして数えられている。凶暴で残忍な性格であり、知性や賢さといったものはほとんどもたず、人の生肉を食べるとされる。女王を頂点とした実力主義のヒエラルキーが形成されている。オーガの多くが金銀の財宝を収集する傾向にあるが、これは女王への貢物であると考えられている。オーガの中には変化の身体能力を有したエリートが誕生する。

攻撃手段

拳 or トゥハンド・メイス(24)

防御手段

回避、ディフレクト／ソフト・レザー・アーマー(24)

特殊能力・専用行動オプション

【身体変化】	シェイプ・チェンジと同様の効果
【範囲支配】	近接武器で攻撃可能な範囲を移動する者を強制停止させる
【渾身の一撃】	近接武器攻撃の追加ダメージ＋3、ウェイト＋2
【吹き飛ばし攻撃】	近接武器攻撃に吹き飛ばし効果付与、ウェイト＋2
【攻撃専念】	近接武器での命中力＋1、回避力・ディフレクト力－1
【防御専念】	回避力・ディフレクト力＋1、命中力－1
【踏み止まる】	吹き飛ばしへの対抗判定＋2、代償ダメージ＋2

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
B	D	E	C	D－	A	D	C	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
7 (+1)	9 (+1)	7 (+1)	24 (+4)	24 (+4)	13 (+2)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
9	7

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
6 (+1)	12 (4マス)	21 (7マス)	36 (12マス)

生命点	精神点
24	13

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
拳 (9)	2	7	8	12 (12)	6	技巧2
トゥハンド・メイス(17)	6	7	32	11 (11)	10	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
トゥハンド・メイス 5	－	－	6	7	5 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
クロコダイル	ワニ	5	L2	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	9 (6/8/10)	

概要

体長4メートルを超えるワニ。青みがかった灰褐色で、黒褐色の横縞が入った鱗を持つ。

特徴

生態・その他

ギルモア王国以南、温暖な地域の淡水域に生息する。昼行性だが、夏場になると夜活動する。足には水掻きもあり、泳ぎは上手い。また、陸上でも並みの人間以上の速度で走る。肉食で非常に攻撃的。その巨大な顎の圧力は陸上動物最強。特に、一度噛み付いたあとのデスロールを受けた生物はほぼ確実に息絶える。後方に居る敵に対しても、大きな尻尾で攻撃して骨を砕く。しかし、背中から押さえ込まれると反撃の手立てを無くすという弱点があり、大蛇に遅れをとることも稀にある。

攻撃手段
牙、デスロール、尻尾

防御手段
回避／鱗

特殊能力・専用行動オプション	
【サイズ:L2】	回避力－2
【移動修正:12】	実質敏捷度＋12相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【水中行動可】	水中でもペナルティを受けずに陸上と同じように行動できる
【ホールド】	自分よりサイズの小さい対象の動きを封じて、ダメージを与える、 もしくは実質敏捷度－24で引きずる 命中するまでは必ずダメージを与える方を選択する 命中後のホールド維持は自動命中。ダメージか引きずるを選択可
【デスロール】	ホールド状態から行える攻撃。必中。デスロール後はホールドが解除される

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
S	E	E	C	A	F	E	D	B	D

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
5 (+0)	7 (+1)	11 (+1)	36 (+6)	45 (+7)	6 (+1)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
12	6

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
11 (+1)	18 (6マス)	30 (10マス)	48 (16マス)

生命点	精神点
45	6

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
牙 (20)	7	7	30	10 (11)	12	技巧2、ホールド(L1)
デスロール (24)	7	－	30	10 (11)	16	
尻尾 (23)	9	5	48	12 (12)	14	後方のみ

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	4	6	9 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
ライオン_雄	大型猫	5	L1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	10 (5/7/9)	

概要

体長2メートルを超えるネコ科の動物。黄褐色の毛皮に覆われ、豊かな鬣を持つ。

特徴

生態・その他

カーティス王国以南の草原や砂漠に生息する。夜行性であり、狩り以外の時間は木陰や樹上で休むことが多い。10頭前後の群れによる縄張りを作る。縄張りは最大500平方キロに及ぶ。雄ライオンは雌と比べて力に勝るものの、機動力で劣るため、主な狩りは雌にさせ、その後獲物を独占することが多い。また、雄ライオンは他の肉食動物が捕獲した獲物を奪うことも多い。例外として足の遅い大型の動物を狩る場合や、よほど空腹である場合には、雄ライオン自らが狩りを行うこともある。

攻撃手段
爪、牙、体当たり

防御手段
回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション	
【サイズ:L1】	回避力－1
【忍び足:2】	技能レベル2相当の忍び足が行える
【移動修正:18】	実質敏捷度＋18相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【聞き耳:8】	技能レベル8相当の聞き耳と同等の知覚能力
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
A	E	D	D	C	C	D	D	C	D

詳細

能力値(ボーナス値)					
知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8 (+1)	8 (+1)	17 (+2)	28 (+4)	30 (+5)	7 (+1)

抵抗力	
生命抵抗力	精神抵抗力
10	6

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
17 (+2)	24 (8マス)	39 (13マス)	57 (19マス)

生命点	精神点
30	7

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
爪 (13)	4	6	23	10 (12)	7	技巧1
牙 (16)	6	5	23	10 (11)	10	技巧1
体当たり (8)	4	4	9	12 (12)	5	戦闘移動

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	5	6	7 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
タイガー	大型猫	5	L1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
動物	10 (5/7/9)	

概要

体長2メートルを超えるネコ科最大の動物。黄褐色の毛皮を持つ。

特徴

生態・その他

レイフィールド王国以南の森林や湿原に生息する。夜行性だが、昼間に活動することもある。群れは作らず、繁殖期以外は単独で行動する。攻撃性が高く、縄張り意識が強いため、誤って縄張りに足を踏み入れた者に対しては空腹時でなくとも積極的に襲い掛かる。狩りのときは、身を隠して獲物に忍び寄り、跳躍して獲物に襲い掛かる。また、泳ぎがうまく、泳いで獲物を追跡することもある。

攻撃手段

爪、牙、体当たり

防御手段

回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【登攀:4】	技能レベル4相当の登攀が行える
【全力跳躍:4】	技能レベル4相当の全力跳躍が行える
【受身:4】	技能レベル4相当の受身が行える
【忍び足:4】	技能レベル4相当の忍び足が行える
【移動修正:40】	実質敏捷度＋40相当の移動距離を得る
【加速:2】	全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【聞き耳:8】	技能レベル8相当の聞き耳と同等の知覚能力
【暗視】	闇の中でも通常通り行動可能。常時、命中力・ディフレクト力－2、回避力－1

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
A	E	B	D	C	C	C	D	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8 (+1)	8 (+1)	26 (+4)	28 (+4)	34 (+5)	8 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
10	6

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
26 (+4)	36 (12マス)	57 (19マス)	81 (27マス)

生命点	精神点
34	8

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
爪 (13)	4	6	23	10 (12)	7	技巧1
牙 (16)	6	5	23	10 (11)	10	技巧1
体当たり (8)	4	4	8	12 (12)	5	戦闘移動

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	7	6	6 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
リビング・アーマー	鎧	5	M	F

属性	知名度（目標値）	知名度判定修正
魔導	4（11/13/15）	

概要

魔法で命を与えられた鎧。

特徴

生態・その他

複数の聖域にて、遺跡内の番兵としてその存在が確認されている。常に活動しているわけではなく、ある条件下においてのみ活動しているらしい。生命体ではなく、付与された黒魔法の効果で活動しているらしく、精神魔法が効果を発揮した記録は報告されていない。また、肝心の付与された黒魔法についても解呪できたという報告はない。その付与魔法の影響で、リビング・アーマーを対象とした魔法はその殆どが抵抗されてしまう。戦闘能力は一級の騎士のそれであり、渾身の一撃は鉄兜を両断するほどの威力。

攻撃手段

ソード（14）、ラージ・シールド（14）

防御手段

ディフレクト、回避／プレート・アーマー（14）

特殊能力・専用行動オプション

【精神魔法無効】	精神に効果を及ぼす魔法は無効
【魔法知覚】	暗闇や目潰しなどによる影響を受けない
【無機物】	毒や病気などの影響を受けないが、生命点も回復しない
【範囲支配】	攻撃可能な範囲を移動する者を強制停止させる
【攻撃専念】	命中力＋1、回避力・ディフレクト力－1
【防御専念】	回避力・ディフレクト力＋1、命中力－1
【渾身の一撃】	攻撃の追加ダメージ＋3、ウェイト＋2
【吹き飛ばし攻撃】	ラージ・シールドでの吹き飛ばし可能、ウェイト＋2
【盾を構える】	前方射撃へのディフレクト力＋2

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
D	F	F	C	C	C	C	S	A **	D

詳細

能力値（ボーナス値）

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
0 (+0)	14 (+2)	14 (+2)	14 (+2)	14 (+2)	0 (+0)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
－	－

実質敏捷度	移動距離		
	戦闘移動	通常移動	全力移動
0 (+0)	15 (5マス)	27 (9マス)	45 (15マス)

生命点	精神点
14	0

攻撃

攻撃手段（期待値）	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
ソード （13）	4	7	18	10（12）	8	技巧2
ラージ・シールド（9）	4	6	4	12（12）	7	

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧（非鎧）
ラージ・シールド 8	ブロード・ソード 6	－	5	20	11（2）

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
グリフォン	合成獣	5	L1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
神聖	5 (10/12/14)	ベルトサール教・マリアナ教信者＋2

概要

体長2メートル、身体の前半分が金色の鷹、後ろ半分が白いライオンの動物。

特徴

生態・その他

コンラッド山脈に生息し、マリアナ神の聖域の番人のひとつとして数えられている。黄金の存在を知覚する能力を持ち、その巣に大量の金を蓄えて居るとされている。馬と強欲な人間を敵視し、その鋭い鉤爪で襲ってくる。その翼には飛行の効果を発揮する魔力が宿っている。雌馬と交配することもあり、両者の間にヒッポグリフが誕生する。翼に対して命中力－2で攻撃して破壊した場合、生死判定失敗で落下、成功で着地。

攻撃手段

爪、くちばし、蹴り

防御手段

回避／毛皮

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【飛行:24】	宙を飛んで移動できる。飛行による戦闘移動後に攻撃を併用可 飛行中は実質敏捷度24相当の移動距離と回避力を得る
【ダイブ】	飛行状態から戦闘移動して地上の敵に飛び掛る 飛行状態で爪、もしくは掴み攻撃したものとして追加ダメージ＋2、ウェイト6
【ホールド】	自分よりサイズの小さい対象の動きを封じて、ダメージを与える、 もしくは実質敏捷度－24で引きずる 命中するまでは必ずダメージを与える方を選択する 命中後のホールド維持は自動命中。ダメージか引きずるを選択可

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
B	D	B	C	C	C	C	C	D	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
10 (+1)	9 (+1)	10 (+1)	26 (+4)	28 (+4)	14 (+2)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
9	6

実質敏捷度	移動距離 戦闘移動	通常移動	全力移動
飛行: 24 (+4)	18(6)	30(10)	51(17)
地上: 10 (+1)	12(4)	24(8)	39(13)

生命点	精神点
28 (翼:7)	14

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
爪 (13)	4	8	21	10 (12)	8	技巧2 飛行時命中力－2、回避力－2
掴み (8)	4	6	8	10 (12)	5	ホールド(M)、飛行解除
くちばし (13)	4	5	21	10 (10)	7	飛行解除

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
－	－	－	飛行: 8 地上: 5	7	6 (2)

概要

名称	不確定名称	レベル	サイズ	攻撃性
リトル・ワイバーン	竜	5	L1	A

属性	知名度(目標値)	知名度判定修正
神聖	5 (10/12/14)	アインクライス国に定住経験のある者は＋7

概要

体長2メートル、翼開長5メートルの小型飛竜。

特徴

生態・その他

飛行に特化したワイバーン種であり、通常のワイバーンに比べて尾が細く短く退化し、毒ももたない。後ろ脚も鷹などのそれに近く、余計な肉が落ちて軽量化されている。自分より小さな動物を捕食し、同サイズ以上の大型動物に襲い掛かることは滅多にない。ある程度以上の耐久力を持つ獲物に対しては上空から地上に落として止めを刺す。翼に対して命中力－2で攻撃して破壊した場合、生死判定失敗で落下、成功で着地。

攻撃手段
爪(後脚)、掴み(後脚)、牙

防御手段
回避／鱗

特殊能力・専用行動オプション

【サイズ:L1】	回避力－1
【飛行:38】	宙を飛んで移動できる。飛行による戦闘移動後に攻撃を併用可 飛行中は実質敏捷度38相当の移動距離と回避力を得る
【飛行加速:2】	飛行での全力移動後に再度全力移動する場合は実質敏捷度×2
【ダイブ】	飛行状態から戦闘移動して地上の敵に飛び掛る 飛行状態で爪、もしくは掴み攻撃したものとして追加ダメージ＋2、ウェイト6
【ホールド】	自分よりサイズの小さい対象の動きを封じて、ダメージを与える、 もしくは実質敏捷度－24で引きずる 命中するまでは必ずダメージを与える方を選択する 命中後のホールド維持は自動命中。ダメージか引きずるを選択可

能力ランク

生命点	精神点	実質敏捷度	命中力	威力	攻撃速度	回避力	魔法抵抗力	防御力※鎧	防御力※非鎧
C	E	S	C	C	C	B	D	C	D

詳細

能力値(ボーナス値)

知力	器用度	敏捷度	筋力	生命力	精神力
8 (+1)	7 (+1)	9 (+1)	24 (+4)	19 (+3)	8 (+1)

抵抗力

生命抵抗力	精神抵抗力
8	6

実質敏捷度	移動距離 戦闘移動	移動距離 通常移動	移動距離 全力移動
飛行: 38 (+6)	24(6)	39(13)	60(20)
地上: 9 (+1)	12(4)	21(7)	39(13)

生命点	精神点
19 (翼:5)	8

攻撃

攻撃手段(期待値)	ウェイト	命中力	威力	クリティカル値	追加ダメージ	備考
爪(後脚) (14)	4	8	20	10 (12)	8	技巧2、地上不可 飛行時命中力－2、回避力-4
掴み(後脚) (8)	4	6	8	10 (12)	5	ホールド(M)、飛行解除
牙 (16)	6	6	20	10 (11)	10	飛行解除

防御

ディフレクト1	ディフレクト2	ディフレクト3	回避力	魔法抵抗力	防御力鎧(非鎧)
–	–	–	飛行: 10 地上: 5	6	8 (2)