

レベル、成長値、特殊行動は個体差があるものとしませんが、ここでは標準的な個体をデータを示します。

LV : -5

名称							
ムーピングコープス							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
-5	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	-3	-1	-3	-3	-1	0
	能力値	0	2	0	0	1	0
特殊行動1		特殊行動2		その他			
執念							
攻撃例							
殴り、噛み付き							
解説							
<p>内体が腐りきる前の死体に不浄な魂が宿って動いていると言われている。出血や臓器損傷による行動への影響が極端に少ないため、切り刺しする武器よりは鈍器で軟らかくなった肉体を潰してしまう方が効果的。脚などが破壊されて事実上の行動不能に陥っても浄化されるまで活動をやめようとはしない。近くで新たな死体ができれば、不浄の魂がその死体に移り移ると考えられており、白魔法などによる浄化が行われる。</p>							



名称							
ムノチュウ							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
-5	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	-1	-3	-2	-3	-1	0
	能力値	2	0	1	0	1	0
特殊行動1		特殊行動2		その他			
先制							
攻撃例							
爪							
解説							
<p>人間の生活圏外でのみ生息が確認されている。昼間はあまり活動的ではなく、地中に潜り、夜間にエサを求めて地上に出てくる。光源を感じて集まる習性を持つ。移動手段は主に飛行であり、足での移動は鈍足。興奮状態にあるときは頭部から赤い光を放つ。鎌を逆刃にしたような鋭い爪を持ち、その爪で小動物を狩る。</p>							



LV : -4

名称							
ジャイアントラット							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
-4	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	1	-3	-1	-3	-1	0
	能力値	4	0	2	0	1	0
特殊行動1		特殊行動2		その他			
先制							
攻撃例							
牙、爪							
解説							
<p>湿った土地に生息する。薄暮性で、薄暗い時間帯を好んで活動するが、危険が及ばない場所では日中も行動する。雑食性であり、何でも食す。その食欲は凄まじく、群生地域では草ひとつ残さず食い尽くし、果てには共食いに発展することもある。単体ではさほど怖い生物ではないが、数十匹以上の群れで行動し、かつ病原菌を保有しているのが注意が必要。</p>							



名称							
スネーク							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
-4	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	-2	-3	-2	-3	0	0
	能力値	1	1	1	0	2	0
特殊行動1		特殊行動2		その他			
渾身攻撃							
攻撃例							
毒牙、締め							
解説							
<p>比較的温暖な地域の森林に生息する。夜行性。大人しい性格だが、一度攻撃を始めると途中で手を緩めることはほとんどない。毒を持つが、毒性はそこまで強くない。自分と同等のサイズ以下の生き物であれば、抵抗できなくした後で丸呑みにしてしまう。</p>							

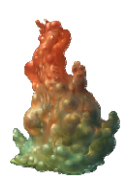


LV : -3

名称							
ジャイアントフロッグ							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
-3	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	-2	0	-3	-2	0	0
	能力値	1	3	0	1	2	0
特殊行動1		特殊行動2		その他			
入れ替わり							
攻撃例							
解説							



名称							
プロブ							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
-3	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	-3	-2	-2	-1	0	1
	能力値	0	1	1	2	2	0
特殊行動1		特殊行動2		その他			
無効化							
攻撃例							
解説							



LV : -2

名称							
コボルト							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
-2	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	1	-1	-1	-1	-1	0
	能力値	4	2	2	2	1	0
特殊行動1		特殊行動2		その他			
妨害							
攻撃例							
振り降ろし							
解説							
<p>醜い姿をしたいたずら好きの小人。人間の家の床下などに住み着くこともあり、機嫌がよければ家事を手伝ってくれたりもする。普段は鉱山内で銀を好んで採掘しているが、他の生物の接近を感じるとすぐさま身を隠す。そのとき姿を見て嫌悪感を抱いた者には災いをもたらす。地面を叩いて、その反響音で鉱石の存在の有無を感知する能力を持ち、そのときに扉を叩くような音を出すため鉱夫などからはノッカーと呼ばれる。</p>							



LV : -1

名称							
ジャイアントアント							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
-1	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	0	2	-1	-3	0	0
	能力値	3	5	2	0	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
鉄壁防御							
攻撃例							
解説							
未開の地に生息する。地中に巨大な巣を作り、数十匹以上の群れを形成する。その黒光りする甲皮はプレートアーマー並みの強度。巨大な牙はその甲皮をも貫く。視力はほとんどなく、知覚には聴覚・嗅覚を用い、食欲で動くものであればどんなものでも餌と認識して襲い掛かってくる。寿命は三ヶ月程度。							



名称							
スケルトン							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
-1	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	0	-1	0	-1	0	0
	能力値	3	2	3	2	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
執念							
攻撃例							
振り下ろし、突き							
解説							



名称							
フォグフロッグ							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
-1	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	0	2	-2	-2	0	0
	能力値	3	5	1	1	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
遅滞							
攻撃例							
粘液、絡めとり、カエルキック							
解説							
大きく飛び出した両目が特徴的な人間サイズのカエルであり、ノコギリを引いたような鳴き声をあげる。目の後方、首の付け根あたりに汗腺に似た機構を持ち、そこから霧を発生させることからフォグフロッグと呼ばれる。フォグフロッグはその大きな目で周囲を知覚するが、自らの生じさせる霧はこの視覚を阻害しない。							

名称							
ホブゴブリン							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
-1	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	0	-1	-1	0	0	0
	能力値	3	2	2	3	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
入れ替わり							
攻撃例							
解説							
ゴブリンの近隣種ではあるが、人間に友好的であることが多い。性格は個体毎に大きく異なるが、基本的に悪戯好き。人家の屋根裏や床下に住まわせてもらう代わりに家主の手伝いをしたりする。その手伝いは主に家事だが、稀に見張り番なども務めた。個体毎の能力の差が大きく、中には魔法を使う者も居る。							

LV : 0

名称							
シェイド							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
0	初期値	5	1	1	4	2	4
	成長値	4	0	0	0	0	0
	能力値	9	1	1	4	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
誘いだし							
攻撃例							
精神力奪取、同士討ち							
解説							

名称							
ゾンビ							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
0	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	-3	0	0	0	1	0
	能力値	0	3	3	3	3	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
執念							
攻撃例							
解説							



名称							
ゴブリン							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
0	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	0	0	0	0	0	0
	能力値	3	3	3	3	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
渾身攻撃							
攻撃例							
振り下ろし、雞ぎ払い、噛みつき							
解説							
地下に住む醜い姿をした人間型の生き物で、人間に対して敵対的な反応をみせる。多くのゴブリンは、人間の10歳児くらいの大きさ。個体毎の能力の差が大きく、中には魔法を使う者も居る。							



LV : 1

名称							
マタンゴ							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
1	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	-2	2	-2	3	0	0
	能力値	1	5	1	6	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
誘いだし	妨害						
攻撃例							
解説							



LV : 2

名称							
ウルフ							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
2	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	6	3	-1	-1	0	0
	能力値	9	6	2	2	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
先制	渾身攻撃						
攻撃例							
牙							
解説							
<p>体長1メートルを超える犬に似た動物。いわゆる狼。体色は灰褐色が多く、個体により白から黒まである。北に住む個体ほど大きく、毛皮の色が白くなっていく。10頭前後の群れによる縄張りを作る。縄張りは最大1000平方キロに及ぶ。群れでは厳密な役割分担が成され、遠吠えによりコミュニケーションを取り、高度な組織的行動を取る。</p>							



名称							
ボーン・サーバント							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
2	初期値	1	4	2	4	2	0
	成長値	0	3	0	1	0	0
	能力値	1	7	2	5	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
妨害	渾身攻撃						
攻撃例							
拳							
解説							
<p>魔力によって動く人形。素材が骨であるため脆い。ひとつの単純な命令しか実行できず、命令の実行が不可能となった場合、混乱状態となる。サーバントが造りだされると同時に核が生成されており、サーバントは核を持った者の命令のみを受け付ける。命令実行中のサーバントは核から1キロ以上離れた場合にも混乱状態となる。この核はサーバントと同期しており、片方が壊れるともう一方も壊れる。</p>							

名称							
ガーゴイル							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
3	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	4	0	2	2	0	0
	能力値	7	3	5	5	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
先制	入れ替わり						
攻撃例							
爪、鉤爪							
解説							
遺跡の入り口などに門番として配置されているケースが多い。一般的な生物と異なり、食事や睡眠を必要とせず、一度ついた傷が癒えることもない。また、精神魔法や生体に効果を及ぼす魔法は効かない。魔力を帯びた石の皮膚は固く、通常の武器では本来の威力を發揮できないばかりか、魔法抵抗力も高い。高位の解除魔法によって無力化することができるといわれているが、定かではない。							



名称							
スライム							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
3	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	-3	1	1	1	3	0
	能力値	0	4	4	4	5	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
鉄壁防御	カウンター						
攻撃例							
解説							



名称							
スケルトン・ウォリアー							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
3	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	0	4	2	0	0	0
	能力値	3	7	5	3	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
執念	執念						
攻撃例							
振り下ろし、突き							
解説							
骨のみになっても戦う不死の戦士。負の魔力を帯びている。							



名称							
ゴブリン・ウォリアー							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
3	初期値	3	4	3	2	2	0
	成長値	2	3	2	0	0	0
	能力値	5	7	5	2	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
渾身攻撃	執念						
攻撃例							
振り下ろし、薙ぎ払い、嘔みつき							
解説							
ゴブリン族の中で戦士として育ったもの。ゴブリンたちの中で積極的に人間たちを襲うのは、このゴブリン・ウォリアーであることが多い。							



名称							
ファイア・エレメンタル							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
3	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	1	0	0	5	0	1
	能力値	4	3	3	8	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
渾身攻撃	カウンター						
攻撃例							
火炎弾、火災旋風							
解説							

名称							
エア・エレメンタル							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
3	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	1	0	5	0	0	1
	能力値	4	3	8	3	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
遅滞	妨害						
攻撃例							
かまいたち、電巻							
解説							

名称							
アース・エレメンタル							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
3	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	1	5	0	0	0	1
	能力値	4	8	3	3	2	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
ガード	鉄壁防御						
攻撃例							
解説							

LV : 4

名称							
マミー							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
4	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	-1	3	1	3	1	0
	能力値	2	6	4	6	3	
特殊行動1		特殊行動2		その他			
遅滞		執念					
攻撃例							
解説							



名称							
ゴースト							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
4	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	4	0	0	6	0	0
	能力値	7	3	3	9	2	
特殊行動1		特殊行動2		その他			
執念		無効化					
攻撃例							
解説							



名称							
フログフロッグ・クイーン							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
4	初期値	3	3	2	4	2	0
	成長値	1	3	0	3	1	0
	能力値	4	6	2	7	3	
特殊行動1		特殊行動2		その他			
妨害		入れ替わり					
攻撃例							
粘液、絡めとり、カエルキック、ジャンピングプレス、カエルの歌							
解説							
フログフロッグは産卵時期が近付くとメスをリーダーとする数匹からなる群れを形成する。一見子供のように見える小さいフログはオス。オスたちはメスに栄養のある食べ物を与えようと、テリトリー内に濃霧を発生させ、そこに迷い込んできた小動物を積極的に狩る。産卵時期間近でなければ、メスがこの狩りに参加する。なお、メスの鳴き声はオスを歓喜させ、他生物を混乱させる。							

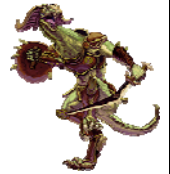
名称							
ノール							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
4	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	4	0	6	0	0	0
	能力値	7	3	9	3	2	
特殊行動1		特殊行動2		その他			
先制		遅滞					
攻撃例							
連続突き、蹴り飛ばし							
解説							

LV : 5

名称							
オーク							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
5	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	1	6	1	1	1	0
	能力値	4	9	4	4	3	
特殊行動1		特殊行動2		その他			
渾身攻撃		ガード					
攻撃例							
振り下ろし、薙ぎ払い							
解説							



名称							
リザードマン							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
5	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	3	1	5	1	1	0
	能力値	6	4	8	4	3	
特殊行動1		特殊行動2		その他			
先制		一騎打ち					
攻撃例							
解説							



名称							
ゴブリン・シャーマン							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
5	初期値	3	2	3	4	2	0
	成長値	4	0	2	6	0	0
	能力値	7	2	5	10	2	
特殊行動1		特殊行動2		その他			
妨害		入れ替わり					
攻撃例							
炎の矢、雷撃、噛みつき							
解説							
ゴブリン族の中でも知能に秀でて、魔法を行使することができる存在。多くの場合、集団のリーダーとなっている。							

LV : 6

名称							
メデューサ							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
6	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	3	3	0	6	1	0
	能力値	6	6	3	9	3	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
妨害	誘いだし						
攻撃例							
解説							



LV : 7

名称							
スペクター							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
7	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	5	0	1	8	1	0
	能力値	8	3	4	11	3	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
妨害	執念						
攻撃例							
解説							



名称							
ゴーレム							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
7	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	-2	9	0	0	3	0
	能力値	1	12	3	3	5	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
妨害	鉄壁防御						
攻撃例							
拳、締め付け							
解説							



神が使役していたと伝えられる動く巨像。サーバントの上位存在であると考えられている。その巨体が振るう拳は、人間サイズのを軽々と吹き飛ばす。また、あらゆる攻撃に対して強固な防御力を誇る。このことから、雑用を命じられることが多い下位サーバントに対して、ゴーレムは宝などを守護する役目を担うことが多い。

LV : 8

名称							
ケルベロス							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
8	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	6	5	0	5	2	0
	能力値	9	8	3	8	4	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
妨害	渾身攻撃						
攻撃例							
解説							



名称							
リビングアーマー							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
8	初期値	1	5	2	3	2	0
	成長値	1	5	2	2	4	0
	能力値	2	10	4	5	6	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
妨害	鉄壁防御						
攻撃例							
振り下ろし、三連撃							
解説							



遺跡内の番兵としてその存在が確認されている。常に活動しているわけではなく、ある条件下においてのみ活動している。付与された黒魔法の効果で活動しているらしく、精神魔法は無効。また、付与された黒魔法が解呪できたという報告もない。その付与魔法の影響で、リビング・アーマーを対象とした魔法はその殆どが抵抗されてしまう。戦闘能力は一級の騎士のそれであり、その一撃は鉄兜を両断するほどの威力。

LV : 12

名称							
ネクロマンサー							
LV		SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り
12	初期値	3	1	3	5	2	0
	成長値	3	0	0	15	1	0
	能力値	6	1	3	20	3	
特殊行動1	特殊行動2	その他					
妨害	妨害						
攻撃例							
ウーンズ、リバースグラビティ							
解説							



その強大な魔力をもって死者を操る魔法を身に付けた魔術師であり、本人も死してなお活動を続けている。

名称							
ヘルハウンド							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
14	初期値	5	3	3	2	2	0
	成長値	5	3	10	7	2	0
	能力値	10	6	13	9	4	0
特殊行動1	特殊行動2	その他					
先制	遅滞						
攻撃例							
爪、噛みつき、ファイア・ブレス							
解説							
<p>体長2メートルほどの大犬。間のような漆黒の毛皮と、燃え上がる火のように赤い目を持ち、硫黄の匂いを放つ。炎の息を吐く聖域の番犬として有名だが、自身の漆黒の毛皮は炎に焼くことはない。暗視能力と秀でた嗅覚・聴覚を持ち、離れたところにいる者も知覚することができるが、テリトリーに入っていない者を積極的に襲ってくることはあまりない。また、飲まず食わずで餓死するという事は確認されていない。</p>							

名称							
ミノタウロス							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
14	初期値	3	4	3	2	2	0
	成長値	3	12	5	0	4	0
	能力値	6	16	8	2	6	0
特殊行動1	特殊行動2	その他					
渾身攻撃	一騎打ち						
攻撃例							
暴れる、振り下ろし							
解説							

名称							
オーガベア							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
15	初期値	1	5	4	1	2	0
	成長値	5	10	6	5	3	0
	能力値	6	15	10	6	5	0
特殊行動1	特殊行動2	その他					
渾身攻撃	執念						
攻撃例							
ベアクロー、ベアファンング、ベアハグ							
解説							
<p>極めて力の強い大型の熊で、体長4メートル以上、重量は2トンを超える。四足歩行することは稀で常時直立歩行。森の奥深くに生息しているため人前に姿を現すことは滅多になく、長年グリスリーと同一視されてきたが、近年、別種であることが確認された。遭遇して無事に帰還できた者は稀であるため、可能な限り遭遇・戦闘を避けるべき獣。</p>							

名称							
スモール・レッドドラゴン (頭部)							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
15	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	0	8	8	8	2	0
	能力値	3	11	11	11	4	0
特殊行動1	特殊行動2	その他					
渾身攻撃	無効化	飛行					
攻撃例							
噛みつき、押しつぶし、ウィング、尻尾、ファイア・ブレス							
解説							
<p>両腕が倒される、あるいは本体のVITが残り3点以下になると飛行する。飛行中は本体の防御判定値に+10のボーナス。ただし、飛行中は頭部・両腕共にほかの特殊行動を使用できない。</p>							

名称							
スモール・レッドドラゴン (右手)							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
10	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	6	9	5	0	1	0
	能力値	9	12	8	3	3	0
特殊行動1	特殊行動2	その他					
一騎打ち	一騎打ち	一騎打ち					
攻撃例							
薙ぎ払い、握り潰し							
解説							

名称							
スモール・レッドドラゴン (左手)							
LV	SPD	STR	DEX	INT	VIT	余り	
10	初期値	3	3	3	3	2	0
	成長値	1	4	8	5	1	0
	能力値	4	7	11	8	3	0
特殊行動1	特殊行動2	その他					
ガード	鉄壁防御	カウンター					
攻撃例							
払いのけ、爪引っ掻き、ファイア・ボール							
解説							